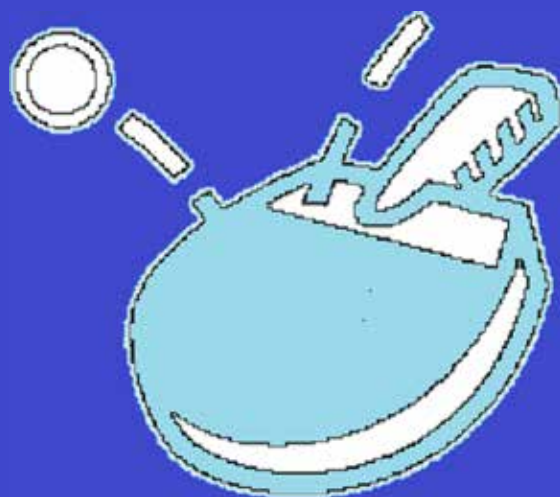


MODEST[®]

KATALOG

2023 - 2024



OKŁADZINY



Zapraszamy: pn - pt w godz. 10 do 18,

Sprzedaż wysyłkowa : www.modest.com.pl



PPHU Modest Sp. z o.o. 92-230 Łódź, al. Piłsudskiego 138 (stadion Widzew)

tel. +48 42 676 29 19, 500 247 233 - e-mail: sklep@modest.com.pl

Rodzaje okładek

Wybór okładek zależy tylko i wyłącznie od konkretnego zawodnika. W celu zwiększenia możliwości różnorodności zagroń poleca się stosowanie rakietki posiadającej po obu stronach deski okładziny różniące się parametrami. Każda z prezentowanych poniżej grup zawiera co najmniej kilka lub nawet kilkadziesiąt różnych okładek. Warto jest testować różne rodzaje okładek, aby przekonać się, która jest najbardziej zbliżona z preferencjami zawodnika.

Okładzina gładka

Piłka przy uderzeniu w raketkę ma kontakt z dużą powierzchnią okładziny, co pozwala na nadawanie dużej rotacji. Dzięki zastosowaniu gąbczastego podkładu ten rodzaj okładziny jest bardzo szybki, najlepiej sprawdzający się w ofensywie.

Okładzina antyrotacyjna

Wierzchnia warstwa okładziny jest prawie zupełnie pozbawiona jakiegokolwiek przyczepności. Do przeciwnika wraca piłka o podobnej rotacji, ale o zmienionym kierunku. Służy do prowadzenia gry defensywnej oraz bloku. Ułatwia opanowanie rotacji przeciwnika

Czopy krótkie

Czopowana powierzchnia okładziny powoduje zmniejszenie pola styku z piłką, a przez to także zmniejszenie rotacji. Ten rodzaj okładek służy do prowadzenia szybkiej gry ofensywnej lub defensywnej blokiem.

Czopy średnie

Czopy stosowane w tym rodzaju okładek charakteryzują się nieco mniejszą średnicą, niż czopy krótkie. Ponieważ nie posiadają dużego efektu zakłócającego, a ich tempo jest umiarkowane, służą do gry wszechstronnej.

Czopy długie

Pod naciskiem piłki, długie czopy uginają się i nadają piłce nierównomierny tor lotu i nieprzewidywalne rotacje. Okładzina tego rodzaju doskonale sprawdza się w grze defensywnej - podczas odbioru bardzo rotacyjnych zagroń blokiem lub podcięciem.

Czopy bez podkładu

Brak podkładu sprawia, że okładzina charakteryzuje się bardzo niskim tempem, ale dużą kontrolą i efektem zakłócającym. Przez praktycznie zerowe możliwości wyprowadzenia ataku jest stosowana w pasywnej i destrukcyjnej defensywie.

Rodzaje uchwytów desek

Przy wyborze uchwytu należy kierować się osobistymi preferencjami. Najlepszym sposobem jest manualne sprawdzenie, przy którym uchwycie dłoni ułaga się w najbardziej komfortowy sposób. Warto pamiętać także, że wymiary poszczególnych uchwytów stosowanych w deskach (nawet w obrębie jednego rodzaju, np. wklęsłego) mogą się różnić w zależności od producenta lub danej serii desek. Drugim elementem doboru uchwytu jest styl trzymania rakietki (luźny lub sztywny) oraz wielkość dłoni.

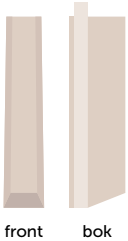
Wklęsły (FL)

Poszerzona dolna część uchwytu zapobiega wysuwaniu się rakietki z dłoni. Wgłębienie w środkowej części zapewnia optymalny chwyt osobom o mniejszych dłoniach.

Prosty (ST)

Klasyczny chwyt nie posiadający żadnych wgłębień ani wybrzuszeń. Dzięki niemu możliwe jest bardzo swobodne obracanie rakietką, niestety kosztem pewności chwytu.

Penholder japoński (JP)



Uchwyt o zwiększonej długości i charakterystycznym, kanciastym kształcie. Posiada grubą nakładkę z korka i tradycyjnie obejmowany jest dłonią w sposób przypominający trzymanie pióra. Pozostałe 3 palce opierają się na tylnej stronie rakietki. Korzystając z tego uchwytu do odbierania piłki wykorzystuje się najczęściej tylko jedną stronę rakietki.

Penholder chiński (CP)

Uchwyt o skróconej długości i kształcie przypominającym stożek. Do gry stylem piórkowym. Najczęściej w grze wykorzystuje się tylko jedną stronę rakietki.

Koniczny (CN)

Uchwyt o kształcie rozszerzającym się w kierunku końca po linii prostej. Ostatnio coraz mniej stosowany.

Anatomiczny (AN)

Poszerzona środkowa część uchwytu sprawia, że zawodnik jest go w stanie objąć całą dłonią w bardzo pewny sposób. Polecana osobom o dużych dłoniach.

Ergonomiczny (ER)

Wygięty w specjalny sposób chwyt sprawia, że ułożenie dłoni jest bardziej naturalne i mniej męczące dla nadgarstka.

Wpływ elementów składowych okładziny na kontrolę i efektywność wybranych zagroń

Guma zewnętrzna	Serwis	Odbiór	Topspin	Kontra	Blok	Flip	Przebiecie	Obrona
gładka	••••	••	•••••	••••	••••	••••	••••	•
antyrotacyjna	X	•••••	X	•	•••	X	•	••••
czopy krótkie	••	••••	••	•••••	•••••	•••••	••	•
czopy średnie	•••	•••••	•••	••••	•••••	••••	•••	•••
czopy długie	••	••	•	••	••	••	••••	••••
Podkład	Serwis	Odbiór	Topspin	Kontra	Blok	Flip	Przebiecie	Obrona
podkład miękki	lepiej kontrolowany	lepiej kontrolowany	delikatny, dokładniejszy	kontrolowana, lecz powolna	spokojniejszy, wyższa parabola	wysoki, bardziej rotacyjny	wysokie, lepiej kontrolowane	wolniejsza, o wyższej paraboli lotu piłki
podkład twardy	bardziej dynamiczny	gorzej kontrolowany	szybki, agresywny	szybka i agresywna	agresywny, niższa parabola	niższy, szybszy, mniej rotacyjny	niższe, bardziej płaskie	szybsza, o niższej paraboli lotu piłki
podkład cienki	lepiej kontrolowany	lepiej kontrolowany	płaski, dość powolny	mało efektywna	zmniejsza efekt zależny od twardości	wysoki, bardziej rotacyjny	niższe, kontrolowane	wolniejsza, lepiej kontrolowana
podkład gruby	bardziej dynamiczny	gorzej kontrolowany	szybki, wyższy i dynamiczny	szybka i agresywna	potęguje efekt zależny od twardości	niższy, szybszy, mniej rotacyjny	wyższe, mniej kontrolowane	bardziej dynamiczna, mniej kontrolowana
podkład z efektem świeżego kleju	groźniejszy dla przeciwnika	gorzej kontrolowany	bardzo groźny dla przeciwnika	szybka i agresywna	słabo kontrolowany	niższy, szybszy, bardziej rotacyjny	wyższe, bardziej agresywne	bardziej dynamiczna, mniej kontrolowana

Przed doбором sprzętu określ swój styl gry

Ofensywny agresywny OFF+

Gra nastawiona na zagrania kończące, bardzo często ryzykowne - zarówno rotacyjne, jak i bez rotacji. O doborze sprzętu decyduje głównie parametr tempa oraz rotacji. **Polecany sprzęt:** deski bardzo szybkie i twarde (OFF/OFF+), okładziny twarde i rotacyjne lub szybkie i elastyczne z dużym katapultem (o grubości podkładu min. 2.1 mm).

Wszechstronny aktywny ALL+

Gra ukierunkowana na dokładny blok blisko stołu oraz uderzenia kontrujące, przeplatane zaczepnymi topspinami i zagraniami rotacyjnymi. Te ostatnie mają jedynie prowokować do wymian kontrujących. **Polecany sprzęt:** szybsze deski wszechstronne (ALL+/OFF-), okładziny szybkie, gładkie lub w kombinacji z czopami krótkimi.

Defensywny aktywny DFF+

Gra blisko stołu z wykorzystaniem okładek zakłócających tor lotu piłki i umożliwiających zmianę rotacji. Styl nastawiony na dokładność i kontrolę. **Polecany sprzęt:** deski wolne i precyzyjne (DEF+/ALL-), czopy krótkie lub długie, okładziny antyrotacyjne i wolne okładziny gładkie.

Ofensywny klasyczny OFF

Gra szybka, atakująca z zastosowaniem uderzeń topspinowych zarówno z forehandu, jak i backhandu - głównie blisko stołu. Preferowane uderzenia kończące topspinem. **Polecany sprzęt:** deski szybkie i niezbyt twarde (OFF-/OFF), okładziny szybkie o dużej elastyczności i rotacji (o grubości podkładu min. 2.0 mm)

Wszechstronny klasyczny ALL

Gra z zastosowaniem różnorodnych rotacji, niezbyt ryzykownymi uderzeniami topspinowymi w różnej odległości od stołu. Również z okazjonalnymi zagraniami defensywnymi i pasywnymi. **Polecany sprzęt:** deski wszechstronne (ALL/ALL+), okładziny miękkie, rotacyjne, średnio szybkie (o grubości podkładu maks. 2.0 mm)

Defensywny klasyczny DFF

Gra obronna i zachowawcza z przewagą gry podcięciem w drugiej strefie. Ten styl ma za zadanie zmusić przeciwnika do popełnienia błędu, np. podczas ataku mocno rotowanej piłki. **Polecany sprzęt:** deski deski wolne i bardzo dokładne (DEF-/DEF), okładziny wolne i rotacyjne w kombinacji z okładzinami antyrotacyjnymi lub czopami.

20% rabatu

przy zakupie minimum 2 okładek powyżej 320 zł łącznie

Szczegóły oraz regulamin promocji znajdziesz na stronie www.modest.com.pl

Więcej informacji znajdziesz na www.modest.com.pl

Ceny podane w katalogu są orientacyjne. Aktualne ceny produktów znajdują się w naszym sklepie internetowym.

Szanowni klienci i sympatycy tenisa stołowego

Firma „MODEST” powstała w 1988 r. i swoją działalność rozpoczęła od wydawania specjalistycznego magazynu „Tenis Stołowy w Polsce i na Świecie”. Na początku lat 90-tych „MODEST” uzyskuje przedstawicielstwo trzech znaczących firm w tenisie stołowym: Tibhar, Joola i TSP a w późniejszym czasie również firm Nimatsu, Xiom, Victas i Nittaku. Od 1989 r. specjalizujemy się w imporcie i eksporcie profesjonalnego sprzętu w pełnym zakresie. W ostatnich latach ofertę naszą poszerzyliśmy o wyroby kilku innych producentów oraz o wyroby własne produkowane przy współpracy z doświadczonymi producentami.

W obszarze zainteresowania naszej firmy szczególne miejsce zajmują działania sponsoringowe i promocyjne. Stale wzrastająca popularność firmy sprawiła, że zawodnikami kontraktowymi firmy Tibhar byli: wicemistrzowie Europy w deblu i najlepsi zawodnicy Polski, olimpijczycy: Tomasz Krzeszewski i Lucjan Błaszczyk oraz Mistrz Europy Juniorów 2001 i były kilkukrotny Mistrz Polski Daniel Górak i wielu innych utalentowanych zawodników. Działalność sponsorska i marketingowa firmy to również współpraca z wieloma klubami sportowymi. Partnerskie umowy z 31-krotnym Mistrzem Polski kobiet i trzykrotnym zwycięzcą Europejskiej Ligi Mistrzów KTS „Enea Siarka” Tarnobrzeg oraz renomowanymi klubami polskiej ekstraklasy m.in. ZKS Zielona Góra, Dekorglass Działdowo i PKS Kolping Jarostaw to dla nas zaszczyt i duże wyzwanie. „MODEST” to również sponsor, współinicjator i współorganizator wielu masowych i amatorskich oraz profesjonalnych imprez tenisa stołowego w kraju m.in. Puchar Olimpijczyków w Sosnowcu 2006, turnieju Bogoria Cup 2008 i Superpucharu 2010 w Białymstoku, Drzonków Mini Cup od 2012 r. Dzięki naszej wieloletniej współpracy z firmą Tibhar stała się ona w 2017 sponsorem reprezentacji Polski.

Firma stara się wychodzić naprzeciw oczekiwaniom miłośników tenisa stołowego w wielu jego aspektach. Oferowane przez nas towary mają zagwarantowaną najwyższą jakość, a zdecydowana większość z nich posiada wymagane atesty zdrowotne oraz Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego.

Aktualny katalog zawiera szereg nowości wprowadzonych w 2023 roku, ale nie zawiera pełnej oferty firmy. Pełna oferta znajduje się do dyspozycji państwa w naszym sklepie internetowym www.modest.com.pl. Dla wygody naszych klientów prowadzimy sprzedaż wysyłkową. Miarą jakości firmy jest stale wzrastająca rzesza klientów, sympatyków, współpracowników firmy, bez których jej rozwój byłby niemożliwy. „Jesteśmy zadowoleni tylko wtedy kiedy zadowolony jest nasz klient” - to dewiza firmy, która towarzyszyła nam od jej powstania i nic nie wskazuje na to aby uległa zmianie. Zdajemy sobie jednak sprawę, że poziom zadowolenia naszych klientów jest zróżnicowany i to mobilizuje nas do poprawiania jakości naszych usług.

Prezes Zarządu
Jerzy Klinger

Oktadziny

TIBHAR	8
XIOM	16
JOOLA	22
VICTAS	26
NITTAKU	34
DR. NEUBAUER	39
NEXY	47
MIZUNO	48
NIMATSU	48
SAUER & TROGER	49
MARKI CHIŃSKIE	50
SPINLORD	52
DER MATERIALSPEZIALIST	53
TABELA PARAMETRÓW	54

Evolution MX-P

Jedna z najpopularniejszych ofensywnych okładek na świecie. Charakterystyczny porowaty podkład oraz elastyczna guma wierzchnia gwarantują doskonałą precyzję, czucie i siłę rotacyjnych ataków.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

46.5°
gładka
OFF

11011187

EvolutionMX-S

Posiada jeszcze większą rotację niż MX-P – niezbędną do bardziej równego lotu piłki w uderzeniach topspinowych. Polecana do agresywnej gry ofensywnej z rotacją nadawaną dodatkowo nadgarstkiem.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

47.5°
gładka
OFF

10711988

Evolution EL-S

EL-S to połączenie dużej rotacji znanej z wersji MX-S z mocą i dynamiką okładziny MX-P. Średnio twardy, porowaty podkład oraz specjalnie zaprojektowana guma wierzchnia gwarantują bardzo dużą elastyczność.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

45°
gładka
OFF

10711588

Evolution EL-P

Okładzina wybierana przez wielu czołowych zawodników, którzy potrzebują okładek szybkich, elastycznych i bardzo rotacyjnych, ale nie zbyt twardych i z unikalnym czuciem.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

43.5°
gładka
OFF

10611388



Evolution MX-P 50°

Najpopularniejsza okładzina z serii Evolution w wersji z podkładem o twardości 50 stopni. Jeszcze szybsza i bardziej dynamiczna od MX-P, a także lepiej przystosowana do gry piłkami na najwyższym poziomie. Dzięki swojej dużej twardości nadaje piłce bardzo niską parabolę lotu. Jej unikalną cechą jest ogromna dynamika zagrań, która ujawnia się dopiero przy bardzo silnych uderzeniach.

MAX

50°
gładka
OFF

11511286

TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W OKŁADZINACH TIBHAR



SPI / SPI ADVANCED

Technologia zapewniająca efekt zwiększonej dynamiki okładziny, jak po użyciu kleju kauczukowego, bez użycia tego kleju w rzeczywistości.



OPTRA

Technologia optymalizująca tor lotu piłki dzięki poprawionej rotacji. Im większą rotację nadajesz, tym bardziej precyzyjna staje się trajektoria, a piłka leci szybciej.



CLEAR TECHNOLOGY

Technologia wpływająca pozytywnie na wytrzymałość okładek dzięki wykorzystaniu bardzo precyzyjnych metod produkcji.



D.TEC5

Okładziny wyposażone w tę technologię nie odbiegają charakterystykami od okładek klejonych klejem kauczukowym. Odbija się to dzięki zastosowaniu innowacyjnych polimerów zarówno w gumie wierzchniej jak i podkładzie. Okładziny te wyróżniają się także unikatowym dźwiękiem.



RED POWER SPONGE

Technologia wykorzystywana w serii Evolution odpowiadająca za wyjątkowy catapult tych okładek. Zwiększa ich precyzję oraz zapewnia wyjątkowe możliwości ataku.



PRO TENSION

Składowa technologii wpływających na tak wysokie możliwości okładek Evolution. W grze pasywnej zapewnia czucie i precyzję, natomiast w ataku wyśmienity catapult.



SYNT EFFICIENCY

Technologia poprawiająca dynamikę i zwiększająca catapult okładek podczas gry piłkami z plastiku. Przy uderzeniu z tą samą siłą piłka dostaje znacznie większą energię.



SSP CATAPULT TECHNOLOGY

Technologia zwiększająca dynamiczne możliwości okładek. Odbija się to dzięki redukcji grubości gumy wierzchniej na rzecz grubszego podkładu.

Evolution FX-S

FX-S to młodsza siostra okładziny EL-S. Polecana do gry ofensywnej z naciskiem na rotację oraz dla zawodników, którzy lubią grę bliżej stołu, ale potrzebują nieco większej dokładności i kontroli w atakach z drugiej strefy.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

42°
gładka
OFF

10411789

Evolution MX-D

Fantastyczna dynamika i ponadprzeciętna rotacja. Twarde podkład RED ENERGY SPONGE połączony z gumą wierzchnią zbliżoną do MX-P. powoduje duży katapult i miękkie czucie.

2.0 / MAX

51.5°
gładka
OFF

12012586

Evolution EL-D

Evolution EL-D to unowocześniona wersja, której osiągi stawiane są na równi z osiąganymi MX-P oraz MX-S. Podkład RED ENERGY SPONGE nadaje dużą dynamikę związaną z łatwym kumulowaniem energii przy zachowaniu kontroli.

2.0 / MAX

46°
gładka
OFF

10912587

Aurus Select

Bardziej miękka i nieco wolniejsza wersja Aurusa Prime to bardzo groźna broń dla doświadczonych zawodników potrzebujących powtarzalności w szybkiej grze ofensywnej i dobrej kontroli w grze wszechstronnej.

1.7 / 1.9
2.1 / MAX

45°
gładka
OFF

10511589

Evolution FX-P

Najbardziej miękka i najbardziej wszechstronna okładzina w serii Evolution. Polecana dla zawodników, którzy lubią grę bliżej stołu, preferują zagrania bardziej precyzyjne i z dobrą kontrolą w bloku i ataku.

1.5 / 1.8
2.0 / MAX

40°
gładka
OFF

10311589

Evolution FX-D

Evolution FX-D to unowocześniona wariacja, której osiągi są porównywalne z okładzinami EL-P oraz EL-S. Podkład RED ENERGY SPONGE łatwo kumuluje energię i nadaje dużą dynamikę przy zachowaniu kontroli.

2.0 / MAX

44°
gładka
OFF

10612788

Aurus Prime

Nowoczesna okładzina, w której zastosowano cieńszą gumę wierzchnią na rzecz pogrubienia podkładu. Dodatkowo zmniejszenie wagi gumy powoduje tu wzrost szybkości, zwłaszcza w zagraniach ze stołu.

1.7 / 1.9
2.1 / MAX

47.5°
gładka
OFF

11011685

Aurus

Jedna z najpopularniejszych okładek w ofercie firmy Tibhar. Bardzo powtarzalna oraz dynamiczna w szybkim ataku. Nowoczesna guma wierzchnia zapewnia dużą stabilność i dłużej zachowuje swoje parametry.

1.7 / 1.9 / 2.1

47.5°
gładka
OFF

10911087

Aurus Soft

Bardziej miękka wersja Aurusa. Ma jeszcze więcej rotacji i kontroli przy zachowaniu wciąż dość dużej prędkości. Może być także używana do bardziej wszechstronnej gry rotacyjnej z większą kontrolą.



Aurus Sound

Najwolniejsza wersja Aurusa z „klikającym” bardzo miękkim podkładem, który zapewni bardzo dużą kontrolę. Okładzina sprawdzi się zarówno w szybkich zagraniach, jak również w grze wszechstronnej.



		1.7 / 1.9 / 2.1				42.5° gładka OFF
			104	112	89	

Quantum X Pro Soft

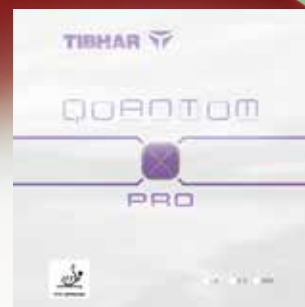
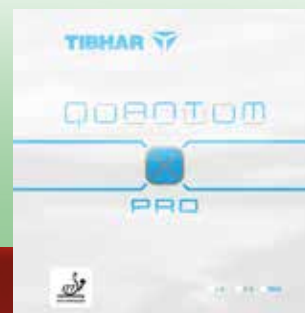
Quantum X Pro Soft to bardziej miękka wersja Quantum X Pro. Ma podwyższoną parabolę lotu piłki oraz doskonałą kontrolę. Połączenie specjalnej gumy wierzchniej ze średnio miękkim podkładem o twardości 42.5 stopnie daje doskonałą precyzję.



				1.8 / 2.0 / MAX				42.5° gładka OFF
					103	122	90	



			105	120	85
			47.5° gładka OFF		
			1.8 / 2.0 / MAX		



Quantum X Pro

Nowa okładzina z serii Quantum, która charakteryzuje się fantastyczną rotacją przy zachowaniu bardzo dużego tempa. Technologia POP (Performance on Point) sprawia, że Quantum X Pro zapewnia niezwykle osiągi parametrów tempa i rotacji w każdym zagranie. Zastosowana w okładzinie guma wierzchnia jest bardzo dynamiczna i „lepka”, dzięki czemu idealnie współpracuje z piłkami z tworzywa sztucznego.

Hybrid K-1 Europe

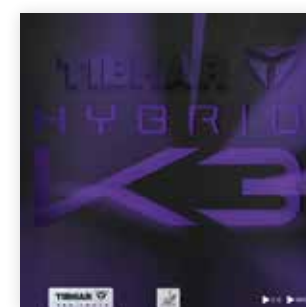
Okładzina stworzona do piłek nowej generacji. Posiada bardzo przyczepną gumę zewnętrzną. Konstrukcja wzorowana na okładzinach chińskich, z gumą zewnętrzną sprawiającą wrażenie „lepkości”.



		1.8 / 2.0 / MAX				50° gładka OFF
			105	117	89	

Hybrid K- 3

Super twardy podkład potoczony z bardzo „lepką” gumą wierzchnią to przepis na zdumiewająco rotacyjną i niespotykane szybko grę. Hybrid K3 reaguje natychmiast, posyłając piłkę z ogromną szybkością i dokładnością i rotacją.



		2.0 / MAX				53° gładka OFF
			113	117	87	

Hybrid MK

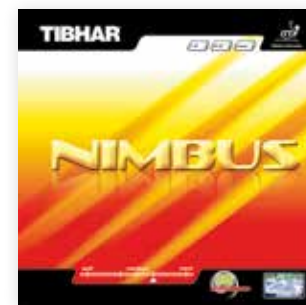
Hybrid MK została opracowana razem z najlepszymi zawodnikami z ekipy Tibhara. MK posiada bardzo dobre czucie, wyróżnia się wysokim parametrem rotacji i agresywną trajektorią lotu piłki. Polecana dla profesjonalistów.



		2.0 / MAX				48° gładka OFF
			111	120	85	

Nimbus

Okładzina wykonana w popularnej technologii SPI z efektem świeżego kleju, na dosyć gęstym podkładzie o twardości 45°. Przeznaczona do klasycznej ofensywy, szczególnie do płaskich zagrań i ataków z kontry.



		1.8 / 2.0 / MAX				45° gładka OFF
			104	99	86	

Nimbus Soft

Bardziej miękka wersja popularnego Nimbusa. Podkład o twardości 37.5° ułatwia bardzo precyzyjne zagrania z dużą parabolą lotu piłki i dobrą kontrolą. Okładzina daje też dość duży margines błędu.



		1.8 / 2.0 / MAX				37.5° gładka OFF
			100	99	85	

Nimbus Sound

Najbardziej miękka okładzina w serii Nimbus, z charakterystycznym „klikaniem” przy odbiciu. Idealna dla zawodników, którzy rozpoczynają swoją przygodę z ofensywnymi okładzinami tensorowymi.



		1.8 / 2.0 / MAX				32.5° gładka ALL+
			97	100	89	

Sinus

Okładzina z wbudowanym efektem świeżego kleju i elastyczną gumą wierzchnią. Szybka i dynamiczna dzięki twardemu podkładowi. Szczególnie groźna w krótkich ofensywnych zagraniach ze stołu i podczas serwisu.



		1.8 / 2.0 / MAX				47.5° gładka OFF
			107	102	84	

Sinus Alpha

Bardziej miękka wersja Sinusa, polecana do pasywnej gry blokiem oraz zagrań ofensywnych blisko stołu. Pozwala na grę bardziej precyzyjną. Jak na swoje parametry jest bardzo powtarzalna i wybacząca błędy.



		1.8 / 2.0 / MAX				42.5° gładka OFF
			105	103	84	

TIBHAR

play it your way.



»»»	↻	⚙
116	120	85
51° gładka OFF	■	■
2.0 / MAX		

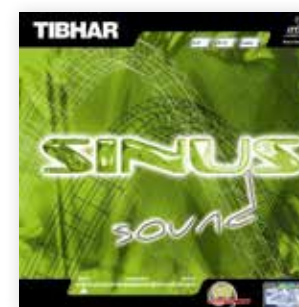
Dzięki twardemu podkładowi o twardości 51° może przekształcić zauważalnie więcej energii. Jest idealnym wyborem dla agresywnych, atakujących graczy. Najnowszy wyrób z rodziny HYBRID MK charakteryzuje się długim czasem kontaktu z piłką zapewniającym ogromny potencjał rotacji, bardzo dobrym czuciem piłki. Gwarantuje optymalną kontrolę i stabilny parametr prędkości.

OKŁADZINY OFENSYWNE

TIBHAR

Sinus Sound

Najbardziej miękka okładzina z serii Sinus. Niezwykle tolerancyjna, z bardzo dobrym czuciem, pozwala na wykonywanie precyzyjnych ataków z wysoką parabolą lotu piłki. Przy uderzeniu wydaje dźwięk „klikania”.



■	1.8 / 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	35° gładka OFF
■		103	104	89	

Genius+ Optimum

Szybsza i bardziej dynamiczna wersja Geniusa. Nieco mniej porowaty podkład i zmieniona struktura czopów w gumie wierzchniej powodują bardziej agresywny tor lotu piłki w grze topspinowej.



■	1.8 / 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	47.5° gładka OFF
■		109	112	86	

OKŁADZINY WSZECHSTRONNE

Genius

W okładzinie tej zastosowano mieszankę gumy o zwiększonej odporności na szybkie ścieranie. Jest to jedna z najstarszych, ale i najtrwalszych okładek ofensywnych z efektem świeżego kleju.



■	1.8 / 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	47.5° gładka OFF
■		107	109	86	

Speedy Spin

Klasyczna, japońska okładzina ofensywna łącząca dość twardy podkład z przyczepną gumą wierzchnią. Idealna propozycja dla zawodników grających agresywnie i rotacyjnie. Nie posiada efektu świeżego kleju.



■	1.0 / 1.3 / 1.5 1.7 / 1.9 / 2.1	»»»	↻	⚙	45° gładka ALL+
■		96	93	84	

Rapid

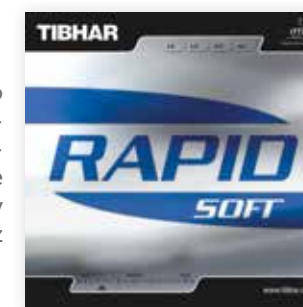
Najbardziej ofensywna okładzina bez efektu świeżego kleju. Produkowana od wielu lat, wciąż niezwykle popularna. Idealna dla ofensywnych amatorów i do nauki techniki.



■	1.6 / 1.8 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	42.5° gładka ALL+
■		95	95	85	

Rapid Soft

Miękka wersja klasycznego Rapida. W podkładzie zastosowano dużą ilość syntetycznego kauczuku, który daje wrażenie miękkości, a przy tym pozwala na zagrania z dużym katapultem.



■	1.6 / 1.8 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	35° gładka ALL+
■		96	96	86	

Legend

Bardzo przyczepna okładzina na miękkim podkładzie bez efektu świeżego kleju. Wyróżnia się charakterystyczną dla chińskich okładek rotacyjną „klejącą” gumą wierzchnią. Do gry wszechstronnej lub ofensywnej.



■	1.6 / 1.8 2.0 / MAX	»»»	↻	⚙	42.5° gładka ALL
■		87	100	87	

Game

Miękka okładzina dla amatorów/hobbystów, osób rozpoczynających przygodę z tenisem stołowym oraz do gry wszechstronnej z dobrą kontrolą. Wiele kolorów do wyboru.



■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	2.0	»»»	↻	⚙	32.5° gładka ALL
		92	96	89	

Vari Spin

Wszechstronna i rotacyjna okładzina o wielu możliwościach. Elastyczna oraz przyczepna guma zewnętrzna odpowiada za wysoki parametr rotacji. Na cieńszym podkładzie sprawdzi się też w grze defensywnej.



Vari Spin D. TecS

Bardzo rotacyjna okładzina wszechstronna na ultra miękkim podkładzie z technologią D.TecS. Jedna z najpopularniejszych okładek allroundowych. Bardzo precyzyjna i „wybacząca” techniczne błędy.



1.2 / 1.5 / 1.8
2.0 / MAX
38°
gładka
ALL

1.5 / 1.8
2.0 / MAX
32.5°
gładka
ALL

Volcano+

Bestsellerowa okładzina wszechstronna dla początkujących zawodników i amatorów. Bardzo rotacyjna, dokładna i ze znakomitą kontrolą. Idealna do nauki wszelkich zagrań technicznych i rekreacji.



Learn Spin

Okładzina stworzona przede wszystkim do nauki elementów technicznych. Doskonała jako pierwsza profesjonalna okładzina dla początkujących zawodników. Posiada miękki podkład z bardzo dobrą kontrolą.



1.6 / 1.8
2.0 / MAX
40°
gładka
ALL

1.5
30°
gładka
ALL

OKŁADZINY DEFENSYWNE

Super Defense 40

Okładzina defensywna na średnio twardym podkładzie przeznaczona do nowoczesnej gry defensywnej. Pozwala na wyprowadzenie szybkich ataków i uderzeń kontrujących. Jest przy tym bardzo precyzyjna.



Super Defense 40 Soft

Miękka wersja okładziny Super Defense 40. Również bardzo rotacyjna i z jeszcze lepszą kontrolą. Bardzo elastyczna i dokładna – zarówno w ataku, jak i w typowych zagraniach defensywnych.



0.5 / 0.9 / 1.3
1.5 / 1.7 / 1.9
42.5°
gładka
DEF

1.3 / 1.6
35°
gładka
DEF

OKŁADZINY ANTYROTACYJNE

Ellen OFF

Bardzo łatwa w ograniu okładzina antytopspinowa. Idealna jako pierwsza okładzina tego typu do nauki gry antytopspinem. Wersja OFF posiada nieco twardszy podkład do gry bardziej aktywnej i różnorodnej.



Ellen DEF

Bardzo łatwa w ograniu okładzina antytopspinowa. Idealna jako pierwsza okładzina tego typu do nauki gry antytopspinem. Wersja DEF posiada bardziej miękki podkład do gry typowo defensywnej.



1.5 / 2.0
38°
antyrotacyjna
DEF

1.5 / 2.0
28°
antyrotacyjna
DEF

CZOPY KRÓTKIE

Speedy Soft XD D.TecS

Szybkie krótkie czopy na podkładzie o wzmocnionym katapulcie. Miękką elastyczną gumę zapewnia dużą dynamikę w ataku. Okładzina idealna do gry blokiem i zakłócającym kontratakiem.



1.5 / 1.8 / 2.0
/ MAX
40°
czopy krótkie
OFF

Speedy Soft XD

Krótkie elastyczne czopy przeznaczone do szybkich ataków ze stołu. Porowate końcówki czopów zapewniają dużą przyczepność i kontrolę, a także sprawiają, że jest to okładzina łatwa do ogrania.



1.5 / 1.8 / 2.0
/ MAX
40°
czopy krótkie
OFF

Speedy Soft D.TecS

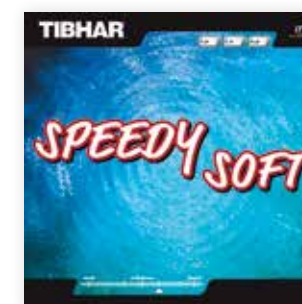
Połączenie krótkich czopów z tej serii z technologią D.TecS w podkładzie sprawiło, że powstała okładzina nie tylko szybsza i bardziej agresywna, ale też wyposażona w efekt zakłócający.



1.5 / 2.0
35°
czopy krótkie
OFF

Speedy Soft

Produkowane od wielu lat klasyczne japońskie krótkie czopy do gry ofensywnej na średnio twardym podkładzie. Pozwalają na szybką grę przy stole z dodatkowymi zakłóceniami toru lotu piłki.



1.0 / 1.5 / 2.0
45°
czopy krótkie
ALL+

CZOPY DŁUGIE / CZOPY ŚREDNIE

Grass D.Tecs Acid Green

D.TecS daje nowe możliwości podczas kombinacyjnej gry defensywnej, jak i opartej na podcięciu. Bardzo dobra kontrola w grze obronnej. Generuje duży efekt zakłócający i nierytmiczny lot piłki.



OX
45 85 75
czopy długie
DEF

Grass D.Tecs

Jedne z najpopularniejszych długich czopów na rynku. Elastyczna guma wierzchnia pozwala na wykonanie groźnych bloków oraz pchnięć. Także bardzo groźna w grze aktywnej.



OX / 0.5 / 0.9 / 1.2 / 1.6
47.5°
czopy długie
DEF

Grass D.Tecs GS

D.TecS daje nowe możliwości podczas kombinacyjnej gry defensywnej, jak i opartej na podcięciu. Bardzo dobra kontrola w grze obronnej. Generuje duży efekt zakłócający i nierytmiczny lot piłki. Wersja GS OX z klejem powodującym większy efekt zakłócający. Wymaga smarowania klejem tylko deski.



OX
45 85 75
czopy długie
DEF

Grass

Długie czopy w tej japońskiej okładzinie zapewniają wydłużony kontakt piłki z gumą i poprawiają kontrolę oraz wzmacniają efekt zakłócający. Do gry zarówno przy stole, jak i z drugiej strefy.



OX / 1.0 / 1.5 / 2.0
50°
czopy długie
DEF

Omega VII Tour

Nowoczesna ofensywna okładzina na bardzo twardym podkładzie. Dostosowana do piłek z PCV dzięki unowocześnionej technologii Dynamic Friction, Elasto Futura oraz Cycloid. Bardzo przyczepna i elastyczna.



2.0 / MAX

»»»

116

117

85

55°
gładka
OFF

Omega VII Pro

Nowoczesna ofensywna okładzina na twardym podkładzie. Dostosowana do piłek z PVC dzięki unowocześnionej technologii Dynamic Friction, Elasto Futura oraz Cycloid. Bardzo przyczepna i elastyczna.



2.0 / MAX

»»»

115

114

85

47.5°
gładka
OFF

Omega VII Asia

Druga najtwardsza okładzina z serii Omega VII (podkład 52,5°) pozwala na bardzo groźną grę blokiem i zapewnia dużą energię podczas zbitcia. Okładzina przyczepna, dostosowana do piłek nowej generacji.



2.0 / MAX

»»»

114

114

86

52.5°
gładka
OFF

Omega VII Euro

Równie dynamiczna i przyczepna, ale nieco wolniejsza i bardziej miękka od innych okładek z serii Omega VII. Podczas uderzenia wydaje charakterystyczny dźwięk kliknięcia.



2.0 / MAX

»»»

112

115

89

42.5°
gładka
OFF

Omega V Asia

Najszybsza okładzina z serii Omega V na bardzo twardym podkładzie. Przeznaczona dla wymagających zawodników, preferujących agresywne zagrania ofensywne z dużym przyspieszeniem i dużą rotacją.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

116

110

85

48°
gładka
OFF

Omega V Pro

Jedna z najbardziej popularnych okładek firmy Xiom. Szybka, rotacyjna, typowo ofensywna okładzina na charakterystycznym czarnym podkładzie. Pozwala zagrywać groźne ataki nawet z bardzo niskich piłek.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

115

111

85

47.5°
gładka
OFF

Omega V Tour

Wzbogacone o nową technologię Internal Mechanic Bost okładziny z serii Omega V posiadają duże tempo, dynamikę i rotację. Omega V Tour jest przy tym precyzyjna zarówno w ataku, jak również w grze pasywnej.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

114

112

85

47.5°
gładka
OFF

Omega V Euro

Najbardziej miękka okładzina z serii Omega V. Połączenie średnio twardego podkładu z nową, bardzo elastyczną gumą zewnętrzną pozwala na bardzo dynamiczną rotacyjną grę ofensywną z dobrą kontrolą.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

112

113

89

45°
gładka
OFF

Omega IV Asia

Najtwardsza okładzina z serii Omega IV. Twardy podkład dobrze sprawdza się w szybkiej, bezkompromisowej grze ofensywnej. Dobrze sprawdzi się w szybkich atakach ze stołu i bloku kończącym.



MAX

»»»

109

109

84

48°
gładka
OFF

Omega IV Pro

Okładzina, której dużym atutem jest stosunek tempa do kontroli. Dzięki zastosowaniu gumy wierzchniej z technologią Hyper Elasto oraz czarnego podkładu Carbo Sponge, posiada też wysoki parametr rotacji.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

106

109

86

47.5°
gładka
OFF

Omega IV Euro

Nieco wolniejsza i bardziej miękka niż Omega IV Pro, jednak nadal bardzo rotacyjna i szybka – z doskonałym balansem parametrów. Znacie sprawdzi się w bloku i ataku ze stołu, a także w grze w półdystansie.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

103

110

86

44°
gładka
OFF

Omega IV Elite

Bardziej miękki podkład niż w pozostałych Omegach i nieco inna budowa gumy zewnętrznej gwarantują dużą elastyczność okładziny i zwiększenie rotacji. Sprawdzi się również w grze wszechstronnej.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

102

111

86

42.5°
gładka
OFF

»»»

111

120

83

55°
gładka
OFF

2.1

Omega VII China Guang

Omega VII China Guang to okładzina łącząca dynamikę i twardość charakterystyczną dla serii Omega VII z ultra lepką gumą wierzchnią. Jest to odpowiedź na coraz większe zapotrzebowanie na gumy o ponad przeciętnej rotacji, które wzmożło się po wprowadzeniu na rynek piłek plastikowych. Guma wierzchnia jest bardzo miękka, stąd duża twardość podkładu.



114 118 88

47,5°
gładka
OFF

1.8 / 2.0 / MAX

Vega X

Wyprodukowana przez firmę Xiom okładzina Vega X (Ten) na 10-lecie serii Vega. Jest to unowocześniona wersja okładziny Vega Pro, która po dziesięciu bardzo udanych latach otrzymała znacznie bardziej elastyczną gumę wierzchnią oraz bardziej efektywny podkład o twardości 47.5°. Vega X zachowała największą zaletę poprzedniczek - świetny balans parametrów przy zachowaniu bardzo agresywnego charakteru. Okładzina od początku zbiera znakomite recenzje, polecana jest przez ofensywnych zawodników, którzy oprócz prędkości potrzebują też dobrej kontroli.

Vega Asia

Twarda okładzina ofensywna na czarnym podkładzie tensorowym. Szybsza od Vega Pro i jeszcze bardziej niebezpieczna. Idealna do gry rotacyjnej, agresywnych ataków ze stołu i kończącego bloku.



Vega Asia DF

Okładzina przeznaczona do rotacyjnej gry wszechstronnej i ofensywnej. Bardziej miękka oraz dynamiczniejsza od wersji Vega Asia. Pozwala na powtarzalne i niewygodne zagrania w końcową linię stołu.



1.8 / 2.0 / MAX 107 103 88 47.5°
gładka
OFF

1.8 / 2.0 / MAX 107 108 90 42.5°
gładka
OFF

Vega Pro

Bardzo popularna okładzina ofensywna na czarnym porowatym podkładzie z efektem świeżego kleju. Przeznaczona do ofensywnej i wszechstronnej gry rotacyjnej. Choć jest szybka, nie jest trudna w opanowaniu.



Vega Japan

Vega Japan to swoiste ukoronowanie całej serii Vega. Posiada bardzo dobrą kontrolę i wysoką rotację. Znakomicie spisyje się w dynamicznej grze topspinowej i szybkich wymianach.



1.8 / 2.0 / MAX 105 105 88 47.5°
gładka
OFF

1.8 / 2.0 / MAX 109 110 86 45°
gładka
OFF

Vega Europe

Bardzo popularna okładzina ofensywna na czarnym porowatym podkładzie z efektem świeżego kleju. Przeznaczona do ofensywnej i wszechstronnej gry rotacyjnej. Miękka i niezbyt szybka jest łatwa w opanowaniu.



1.8 / 2.0 / MAX 101 105 87 42.5°
gładka
OFF

Vega Europe DF

Okładzina przeznaczona do rotacyjnej gry wszechstronnej i ofensywnej. Bardziej miękka i dynamiczniejsza od wersji Vega Euro. Idealna do wszelkich kontrolujących zagrań z dużą rotacją.



1.8 / 2.0 / MAX 101 110 92 37.5°
gładka
OFF

Vega Elite

Najbardziej miękką i najwolniejszą z serii okładek Vega. Stosunkowo łatwa do opanowania nawet przez starszych zawodników. Przeznaczona do rotacyjnej gry ofensywnej oraz wszechstronnej.



1.8 / 2.0 / MAX 100 106 90 40°
gładka
OFF

Vega Intro

Okładzina tensorowa do gry wszechstronnej i ofensywnej wykonana w technologii Bios Physi Elasto, która poprawia kontrolę i rotację. Polecana jako pierwsza okładzina z efektem świeżego kleju.



1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX 99 102 90 47.5°
gładka
ALL+

Vega China

Okładzina na bardzo twardym podkładzie o twardości 54° i ze sztywną gumą wierzchnią - inspirowana okładzinami chińskimi. Dobrze spisyje się w bardzo agresywnej grze ofensywnej oraz w ostrej pasywnej grze przy stole.



MAX 110 109 80 54°
gładka
OFF

Musa

Okładzina do gry wszechstronnej i ofensywnej. Jest bardzo rotacyjna i elastyczna, pomimo braku efektu świeżego kleju. Gwarantuje dużą kontrolę nad serwisem oraz doskonałą dokładność w każdym uderzeniu.



1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX 93 104 89 45°
gładka
ALL

Vega Tour

2.0 / MAX 113 112 84 47.5°
gładka
OFF

Następczyni popularnej niegdyś Sigmę I Pro, wzbogacona o technologię IMB. Charakteryzuje się dużą dynamiką zagrań i nisko opadająca piłka po stronie przeciwnika. Bardzo szybka i agresywna.





TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W OKŁADZINACH XIOM



ELASTO FUTURA

Zdefiniowany na nowo optymalny stosunek rotacji do odległości lotu piłki sprawia, że między tempem, a kontrolą zachowana jest idealna równowaga. Dzięki temu okładzina charakteryzuje się niezrównaną dynamiką i rotacją.

CYCLOID

Technologia, dzięki której tempo okładziny idzie w parze z podwyższoną parabolą lotu piłki. W dodatku wykonane na nowo obliczenia pomogły w opracowaniu optymalnego stosunku nadawanej rotacji do odległości lotu piłki.



DYNAMIC FRICTION

Wciąż udoskonalana technologia poprawiająca przyczepność okładziny w kontakcie z piłką. Bazą do jej opracowania były metody produkcji ogumienia zimowego wykorzystywane w przemyśle samochodowym.

CARBO SPONGE

Oszalniająca catapult i charakterystyczne kliknięcie - to cechy charakterystyczne okładzin, w których zastosowano technologię Carbo Sponge. Dodatek carbonu w podkładzie sprawia, że guma zyskuje niebywałą dynamikę.



»»» 118 125 86
52,5°
gładka
OFF
2,1

Jekyll & Hyde Z

Okładzina przeznaczona dla Profesjonalistów produkowana tylko w czarnym kolorze. Hybryda łączy w sobie cechy gumy produkcji chińskiej i gumy niemieckiej. Bardzo dynamiczna, posiadająca niebywałą rotację. Dzięki niskiej paraboli lotu piłki nie pozwala piłce na wysoki kozioł po drugiej stronie stołu, dodatkowa bardzo przyczepna guma pozwala na wyciąganie trudniejszych piłek. Propnujemy łączyć ją z deskami ofensywnymi z przekładkami pozwoli to wydobyć z gumy maksimum potencjału.

Jekyll & Hyde 52.5

Przy tworzeniu nowych okładzin Jekyll & Hyde za cel postawiono sobie zwiększenie przyczepności, jaka niezbędna jest do nadania piłce dużej rotacji, przy jednoczesnym zachowaniu doskonałej dynamiki. Wersja V52.5 różni się od wersji V47.5 twardością podkładu.



2,1 / MAX »»» 118 123 85 52.5 gładka OFF

Jekyll & Hyde 47.5

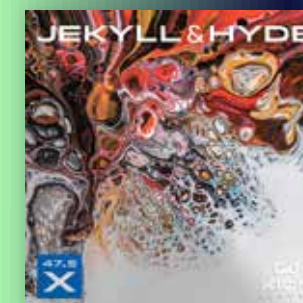
Przy tworzeniu okładziny Jekyll & Hyde 47,5 utrzymano przyczepność, jaka niezbędna jest do nadania piłce dużej rotacji, przy zmniejszeniu tempa i poprawie kontroli. Wersja V52.5 różni się od wersji V47.5 twardością podkładu.



2,1 / MAX »»» 113 125 88 47.5 gładka OFF

Jekyll & Hyde X 47.5

Bardzo



2,1 / MAX »»» 119 121 85 47.5 gładka OFF

Jekyll & Hyde X 50.0

Bardzo



2,1 / MAX »»» 117 119 86 50° gładka OFF



»»» 120 119 83

50°
gładka
OFF

2.0 / MAX

Dynaryz AGR

Joola Dynaryz AGR to okładzina stworzona z myślą o zawodnikach na najwyższym, światowym poziomie. Podobnie jak Dynaryz ACC, AGR wykorzystuje najlepszą technologię zawartą w podkładzie z fioletowej gąbki Hyper Bounce Sponge oraz gumę wierzchnią z technologią Advanced Traction Surface. Dzięki nim okładzina charakteryzuje się niezwykłą dynamiką i precyzją w każdym zagranie. Jeżeli jesteś gotowy na grę najszybszą stworzoną przez Joolę okładziną - Dynaryz AGR jest właśnie dla Ciebie!

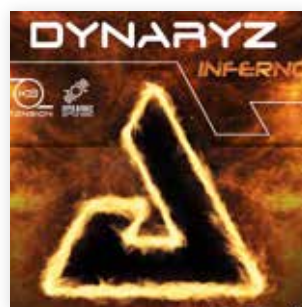
Dynaryz ZGX

Dynaryz ZGX jest obdarzona bardzo dużą rotacją a to dzięki opracowanej prze Joolę technologii HS Traction, która jest w stanie nadać ogromną rotację przy niewielkim ruchu. Dynamikę wspiera podkład w technologii Hyper Bounce Sponge.



Dynaryz Inferno

Kolejna guma z serii Dynaryz. "Piekielnie" szybka, dynamiczna i rotacyjna. Wierzchnia guma bardzo przyczepna. Idealna dla gracza dysponującego mocnym uderzeniem.



Dynaryz CMD

Dynaryz CMD do zadań specjalnych. Charakteryzuje się doskonałą precyzją, zapewniając świetne czucie piłki, a w dodatku niebywałą rotacją. Jeszcze lepiej sprawdzi się w topspinach i atakach, w których liczy się dokładność, a nie tempo.



Dynaryz ACC

Podkład z fioletowej gąbki z technologią Hyper Bounce Sponge oraz guma wierzchnia z technologią Advanced Traction Surface, dzięki której oferuje fantastyczne właściwości rotacyjne, odpowiednią dynamikę oraz precyzję. Guma dla profesjonalistów.



NOWOŚĆ

Rhyzen ZGX

Nowa okładzina firmy Joola z serii Rhyzen. Klasyczny, drobnoporowaty podkład w kolorze różowym wykonany w technologii Balance Sponge. Zrównoważony parametr tempa i kontroli podczas gry. Okładzina bardzo rotacyjna. Pomimo twardego podkładu wykazuje się dużą elastycznością i komfortem gry. Do gry ofensywnej i wszechstronnej.



»»» 108 118 83

56°
gładka
OFF

2.0 / MAX

Rhyzen CMD

Podkład o średniej twardości oraz guma wierzchnia o zwiększonej przyczepności pozwalają na bardzo dobrze kontrolowane zagrania z mniejszym tempem. Rhyzen CMD jest delikatniejszą wersją Rhyzena ZGR.



2.0 / MAX

»»» 106 114 86 42,5°
gładka
OFF

Rhyzen Fire

Podkład o średniej twardości, powoduje nadawanie piłce podwyższonej paraboli lotu. Dla agresywnych topspinów. Technologia Sweetzone zapewnia jednolite odbicie piłki, bardzo dobre czucie.



2.0 / MAX

»»» 108 115 83 45°
gładka
OFF

Rhyzen ICE

Stosunkowo miękki podkład zapewnia fantastyczny dźwięk odbicia i doskonałe czucie. Guma wierzchnia w technologii Sweetzone zapewnia niebywałą poziom kontroli i pewności w zbiciach.



2.0 / MAX

»»» 104 117 84 40°
gładka
OFF

Rhyzen ZGR

Dynamiczna, twarda okładzina ofensywna o bardzo twardym podkładzie i wyjątkowo "lepkiej" okładzinie wierzchniej. Pozwala na wszelkiego rodzaju rotacyjne zagrania o bardzo dużej precyzji.



2.0 / MAX

»»» 112 122 82 57,5°
gładka
OFF

Tronix CMD

Seria okładek Tronix stawia szczególny nacisk na rotację. Wersja CMD znakomicie nadaje się do gry przy stole. Dzięki swojej miękkości i bardzo elastycznej gumie wierzchniej jest w stanie nadać piłeczce ogromną rotację.



2.0 / MAX

»»» 109 117 84 43°
gładka
OFF

Tronix ACC

Wersja ACC to okładzina dla zawodnika preferującego mocne ataki topspinowe. Wysoka trajektoria lotu zapewnia bezpieczny atak z dużą rotacją kłopotliwą dla przeciwnika.



2.0 / MAX

»»» 116 117 83 47,5°
gładka
OFF

Tronix ZGR

Twarda wersja ZGR posiada najwyższy parametr rotacji dzięki technologii Hyper Traction Surface. Idealna guma dla zawodników grających bardzo ofensywnie i siłowo, mimo ogromnej rotacji zachowuje się bardzo stabilnie i powtarzalnie podczas wy-



2.0 / MAX

»»» 111 120 82 56°
gładka
OFF

Samba

Jedna z najbardziej kultowych okładek bez efektu świeżego kleju. Bardzo miękka i przyjemna w grze wszechstronnej. Pozwala także na dokładne i rotacyjne zagrania ofensywne oraz do szlifowania techniki.



1.8 / 2.0 / MAX

»»» 94 97 90 38°
gładka
ALL

Zack

Klasyczna okładzina do gry wszechstronnej. Bardzo porowaty i elastyczny podkład oraz rotacyjna guma zewnętrzna pozwalają na bardzo dokładną, kontrolującą grę, także z dużą rotacją. Okładzina średniej twardości.



1.9 / MAX

»»» 87 95 88 42,5°
gładka
ALL

Micron

Okładzina do gry wszechstronnej. Zewnętrzna guma o dużej przyczepności. Podkład fioletowy o dużej gęstości.



2.0 / MAX

»»» 98 108 84 42°
gładka
ALL

Vizon

Okładzina bez wbudowanego efektu świeżego kleju dla ambitnych zawodników początkujących. Podkład z małymi porami w połączeniu z wąskimi czopami w lepkiej gumie wierzchniej gwarantują dobre czucie piłki i dużą elastyczność.



1.8 / 2.0 / MAX

»»» 89 96 89 45°
gładka
ALL

Express Ultra

Krótkie czopy z wbudowanym efektem świeżego kleju wykonane w technologii Green Power. Czopy lekko rozszerzające się ku podstawie, końcówki porowate. Okładzina przeznaczona do gry ofensywnej.



2.0 / MAX

»»» 106 80 72 40°
czopy krótkie
OFF

Tango Ultra

Krótkie czopy na bardzo miękkim podkładzie tensorowym, który znakomicie absorbuje energię przy pasywnym bloku, zaś przy ataku nadaje piłce bardzo duże tempo. Guma wierzchnia bardzo elastyczna i rotacyjna.

2.0 / MAX

»»» 100 75 75 35°
czopy krótkie
OFF

CWX

Długie czopy na twardym tensorowym podkładzie dla nowocześnie grających obrońców. Umożliwiają zarówno grę z daleka od stołu, jak również dają dużą kontrolę w wyprowadzaniu płaskich ataków.

OX / 0.5 / 0.9

»»» 66 80 85 50°
czopy długie
DEF

SYSTEMATYKA OKŁADZIN JOOLA

W 2020 roku firma JOOLA dokonała zmian w systematyce okładek dla poprawienia orientacji klienta w ofercie. W celu ułatwienia wyboru okładziny podzielono na cztery podgrupy biorąc pod uwagę m.in: osiągi, zastosowane technologie, przeznaczenie oraz półkę cenową: Premium, Professional, Performance, Progressive, Precision.



PREMIUM



PROFESSIONAL



PERFORMANCE



PROGRESIVE



PRECISION

TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W OKŁADZINACH JOOLA



HYPER BOUNCE SPONGE

Technologia zwiększająca intensywność oddawanej przez okładzinę energii. Dzięki temu charakteryzuje się niesamowitą dynamiką.



MOMENTUM SPONGE

Technologia średniej porowatości podkładu. Zmienia trajektorię lotu piłki na znacznie dłuższą i bardziej płaską, zapewniając dużą precyzję.



TENSITY SPONGE

Technologia bardzo dużej porowatości podkładu. Zapewnia mocny efekt "katapultu" uwalniając drżącą w okładzinie energię.



BALANCE SPONGE

Technologia oznaczająca bardziej zbalansowany podkład okładziny. Wyposażona w nią okładzina charakteryzuje się dobrą kontrolą oraz niższą parabolą lotu piłki.



ULTRA SURFACE TRACTION

Technologia umożliwiająca bardzo precyzyjną grę. Lepka powierzchnia sprawia, że okładzina świetnie nadaje się do bloków oraz kontrataków.



ADVANCED SURFACE TRACTION

Technologia poprawiająca rotacyjne właściwości okładziny. Wzmocniona przyczepność zapewnia również lepszą kontrolę.



ENHANCED SURFACE TRACTION

Technologia zwiększająca tarcie między gumą wierzchnią a piłką. Zapobiega ślizganiu się piłki zapewniając bardziej kontrolowane uderzenia.

Triple Regular

Oktładzina dla graczy preferujących bardziej wszechstronnystyl gry. Miękki, czerwony podkład daje większą kontrolę nad zagraniami, przy zachowaniu tej samej lepkości gumy wierzchniej, co w okładzinach Triple Double Extra oraz Triple Extra.

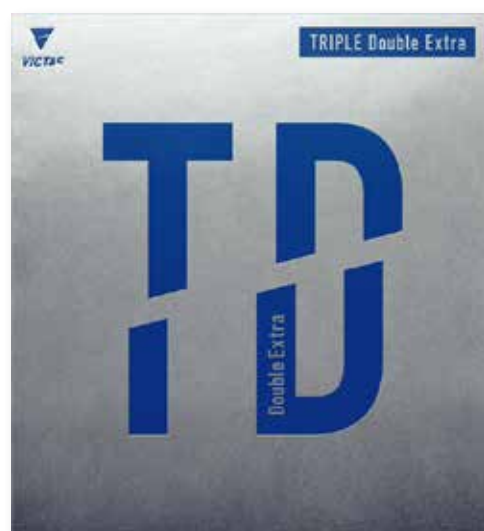


Triple Extra

Oktładzina idealna dla osób ceniących połączenie twardego podkładu z super przyczepną gumą wierzchnią. Twardy podkład zapewnia bardzo duże tempo (co uwidacznia się zwłaszcza przy mocnych uderzeniach), a wyjątkowo lepka guma wierzchnia nadaje piłce silną rotację.



	1.8 / 2.0 / MAX				42.5° gładka OFF
		97	115	89	



109	119	86
57.5° gładka OFF		
2.0 / MAX		

Triple Double Extra

Triple Double Extra to okładzina o niesamowitych właściwościach przyczepnych. Łączy w sobie cechy charakterystyczne dla serii Double Extra, czyli bardzo twardy podkład oraz niespotykane lepką gumę wierzchnią. Takie połączenie pozwala na zupełnie nowe zagrania, które pełne są ogromnego tempa oraz znacznie bardziej wyuczwalnej i ekstremalnej rotacji.

V > 20 Double Extra

V>20 Double Extra cechuje bardzo mała wrażliwość na błędy i doskonałe wycucie podczas uderzenia piłki. Jest on w odczuciu znacznie bardziej elastyczny niż wskazuje na to jej twardość 52.5 stopnia. Przy mocnych atakach, V>20 Double Extra nadaje piłce niesamowitą moc.



V>22 Double Extra

Innowacyjna formuła sprawia, że jest w stanie nadawać piłce wręcz ekstremalną szybkość i rotację. Charakteryzuje się ogromną dynamiką i kierowana jest do bardzo zaawansowanych graczy. W proces tworzenia okładziny zaangażowani byli wysokiej klasy zawodnicy: Koki Niwa i Liam Pitchford.



	2.0 / MAX				52.5° gładka OFF
		117	120	85	

- tempo - rotacja - kontrola OFF - styl gry

V>11 Extra

Ofensywna okładzina bazująca na cenionej przez graczy serii V>15. Główną różnicą jest zredukowana o 10% masa przy prawie niezmiennych parametrach. Jej największą zaletą jest twardy podkład oraz lepka gumawierzchnia. Dzięki temu każde zagranie będzie pełne wigoru i rotacji. Okładzina V>11 Extra wykorzystuje technologię Lightning Tension bazującą na sprawdzonej technologii High Energy Tension.



			47.5° gładka	
112	111	85		
2.0 / MAX			OFF	

V>03

Ofensywna okładzina charakteryzująca się bardziej miękkim podkładem, a co za tym idzie podwyższoną parabolą lotu piłki. Dzięki założonemu już na etapie projektowania idealnemu dostosowaniu do piłek plastikowych, zapewnia świetną rotację, kontrolę i dynamikę w bardziej wyważonym wydaniu. Idealna dla ofensywnych graczy, którzy cenią grę trochę spokojniejszą i rotacyjną.



			42.5° gładka	
108	105	86		
1.8 / 2.0 / MAX			OFF	

OKŁADZINY OFENSYWNE

V>15 Extra

Szybka nowoczesna okładzina na twardym, dynamicznym podkładzie z dużymi porami. Pozwala na agresywne zagrania z groźną parabolą lotu piłki w uderzeniach kontrujących i w rotacyjnej grze topspinowej.



2.0 / MAX

115 109 82 47.5°
gładka
OFF



V>15 Stiff

Średniej twardości okładzina ofensywna, plasująca się w swych parametrach pomiędzy wersją Limber a Extra. Wciąż bardzo szybka i dynamiczna, idealna do płaskich ataków z dużą rotacją i bloku.



2.0 / MAX

114 110 83 45°
gładka
OFF



V>15 Limber

Miękka okładzina ofensywna, która pozwala na spokojne, kontrolujące wyprowadzanie rotacyjnych ataków, dzięki wrażeniu przyklejania się piłki do gumy. Bardzo dokładna i przyjemna w odbiciu.



2.0 / MAX

110 112 85 40°
gładka
OFF



V>01

V>01 to pierwsza seria okładek firmy Victas. Dzięki twardemu podkładowi i ciekawej geometrii czopów znakomicie nadaje się dla agresywnie atakujących graczy, zaskakując przy tym czuciem i łatwością gry.



1.8 / 2.0 / MAX

113 105 83 47.5°
gładka
OFF



V>01 Stiff

Najbardziej wszechstronna okładzina z całej serii V>01. Elastyczna guma wierzchnia oraz podkład o twardości 45° sprawiają, że znakomicie spisuje się w agresywnej grze przy stole oraz w kontrataku.



1.8 / 2.0 / MAX

112 108 85 45°
gładka
OFF



V>01 Limber

Najbardziej miękka w serii okładzina dla zawodników, którzy przedkładają kontrolę i czucie nad prędkość ataku. Bardzo dynamiczna i rotacyjna guma pozwala na dużą wszechstronność w ataku.



1.8 / 2.0 / MAX

110 109 86 40°
gładka
OFF



VJ>07 Stiff

Bardzo dobrze zbalansowana okładzina ofensywna produkowana w Japonii. Posiada dość duże tempo przy zachowaniu dobrej kontroli. Dobra do płaskich zagrań topspinowych i ostrego bloku.



1.8 / 2.0 / MAX

107 108 86 45°
gładka
OFF



VJ>07 Limber

Japońska okładzina ofensywna o bardzo dużej elastyczności dzięki zastosowaniu cieńszych czopów wewnętrznych. Charakteryzuje się silnym efektem katapultu, dobrym czuciem i przyjemnym klikającym odbiciem.



1.8 / 2.0 / MAX

105 104 87 40°
gładka
OFF



VJC>07 Sticky Extra

Okładzina z hybrydowej generacji gum na twardym podkładzie wykonanym w technologii japońskiej. Zastosowanie chińskiej gumy wierzchniej o zwiększonej lepkości zauważalnie zwiększa jej rotację.



1.8 / 2.0 / MAX

100 110 89 47.5°
gładka
OFF



VJ>07 Regular

Nowoczesna japońska okładzina do gry wszechstronnej. Dzięki bardzo dobrej kontroli i dużej dynamice sprawdzi się u zawodników chcących stopniowo podnosić swoje umiejętności gry w ataku.



1.8 / 2.0 / MAX

96 105 90 42.5°
gładka
ALL+



OKŁADZINY WSZECHESTRONNE



86 105 89

57.5°
gładka
ALL

1.5 / 1.8 / 2.0

VS>401

Okładzina testowana przez legendę tenisa stołowego Koji'ego Matsushitę. Znakomita propozycja dla nowoczesnie grających defensorów (podkład 1,5 - 1,8 mm) oraz graczy wszechstronnych (podkład 2,0 mm). Bardzo duża rotacja i twardszy podkład to groźna broń dla zawodników preferujących agresywne podcięcia. Po odbiciu piłka ma dość niską parabolę lotu, co sprawia spore problemy podczas odbioru. Dzięki połączeniu bardzo elastycznej miękkiej gumy wierzchniej z twardym podkładem o twardości aż 57.5°, okładzina ta ma doskonałe czucie i kontrolę, dając tym samym duży margines błędu.

VS > 402 Double Extra

Nowoczesna okładzina wszechstronna z efektem świeżego kleju. Bardzo elastyczna guma wierzchnia na twardym podkładzie. Dla zawodników lubiących grę blokiem oraz wszelkie zagrania blisko stołu.



1.8 / 2.0 / MAX

96 101 86 50°
gładka
ALL+



VS>402 Limber

Nowoczesna okładzina wszechstronna z efektem świeżego kleju. Bardzo elastyczna guma wierzchnia na miękkim podkładzie. Dla zawodników lubiących grę rotacyjną przy stole. Sprawdzi się też w defensywie.



1.8 / 2.0 / MAX

92 103 87 40°
gładka
ALL



V0>103

Najnowsze w serii V0 krótkie czopy do gry ofensywnej na miękkim podkładzie. Nowa struktura czopów zewnętrznych pozwala na nadawanie różnych rotacji oraz zakłócanie lotu piłki w uderzeniach pasywnych.



V0>101

Nowoczesne krótkie czopy do gry ofensywnej. Bardzo szybkie i dynamiczne. Czopy w gumie wierzchniej nieco szersze niż w innych modelach. Pozwalają nadać piteczce bardzo zaskakującą parabolę lotu.



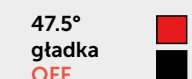
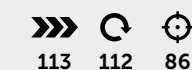
V0>102

Nowoczesne krótkie czopy do gry ofensywnej. Bardziej miękkie niż V0>101. Czopy w gumie wierzchniej nieco szersze niż w innych modelach. Pozwalają nadać piteczce bardzo zaskakującą parabolę lotu.



VLB>301

Krótkie czopy na bardzo miękkim podkładzie. Przeznaczone do gry wszechstronnej przy stole. Wyprodukowana z myślą o grze dużymi piłkami (tzw. Large Ball). Sprawdzają się także w grze nowymi piłkami z PVC.



1.8 / 2.0 / MAX

Ventus Extra

Wyprodukowana przy współpracy japońskich i niemieckich specjalistów nowoczesna okładzina ofensywna na różowym podkładzie o dużych porach. Technologia ORC zapewnia wysoką dynamikę i rotację. Super Ventus sprawdza się idealnie przy ofensywnych zagraniach z każdej strefy przy stole.

TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W OKŁADZINACH VICTAS



HIGH ENERGY TENSION

Technologia powstała w wyniku współpracy inżynierów niemieckich oraz japońskich (GJ Tec). Rezultatem jest nowa mieszanka gumy wierzchniej oraz zoptymalizowana geometria czopów. Dzięki temu okładzina zapewnia niesamowitą sprężystość i zdolność do oddawania energii.



GJ TEC

Połączenie zdolności do projektowania innowacyjnych okładek przez niemieckich i japońskich specjalistów z najwyższymi standardami produkcji. (V>15, V>01, V>11, V>03, VS, V0, VLB>301)



MJ TEC

Akronim MJ tłumaczyć należy jako "Made in Japan", czyli "Wyprodukowano w Japonii". Okładziny oznaczone tym symbolem są od początku do końca projektowane i produkowane w Japonii. (VJ>07)



CJ TEC

Specjaliści w dziedzinie materiałów Victas połączyli siły w celu stworzenia okładek, których podkład pochodzi z Japonii, a guma wierzchnia wprost z najlepszych fabryk w Chinach. (VJC>07 Sticky Extra)

Ventus Stiff

Nowoczesny podkład powoduje, że piłka ma znacznie dłuższy kontakt z okładziną, co zwiększa jej rotację i powoduje poprawę kontroli. Wysoka trajektoria lotu piłki.



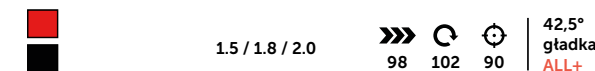
Ventus Limber

Można uznać tę gumę za „złoty środek”, ponieważ łączy w sobie zalety pozostałych dwóch okładek z serii Ventus - dużą dynamikę i wysoką kontrolę. Znakomicie sprawdza się jako okładzina do gry w półdystansie.



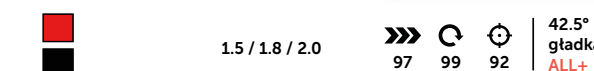
Ventus Regular a

Ventus Regular przeznaczona jest dla amatorów szukających stabilnej gumy, bez efektu świeżego kleju. W odróżnieniu od poprzednika (Ventusa Regular) ma wyznaczalnie większą rotację.



Ventus Regular

Miękka okładzina z technologią Optimize Rotation Concept polecana dla zawodników, potrzebujących dużej kontroli w zagraniach ofensywnych lub dopiero zaczynającą przygodę z tenisem stołowym.



Spect S1



1.3 / 1.6 / 2.0 / MAX
 100 87 75
 35° czopy krótkie
 OFF

Spectol S1 to dokładny odpowiednik znanej i cenionej okładziny Spectol Out TSP. Jest ceniona za swoje osiągi zwłaszcza w grze blisko stołu. Krótkie, delikatnie przyczepne czopy, które pozwalają zarówno na komfortową grę ofensywną, jak i obronną. Jest to okładzina stworzona do wszechstronnej gry dla każdego typu zagrań.

Spinpips D1



1.3 / 1.6 / 2.0 / MAX
 98 90 76
 35° czopy krótkie
 ALL+

Okładzina Spinpips wciąż jest jedną z najpopularniejszych okładzin tego typu. Łączy w sobie duże tempo oraz zaskakujący charakterystyczny efekt zakłócający dla czopów. Dzięki elastycznemu podkładowi i krótkim, szerokim czopom, Spinpips D1 oferuje groźną rotację i doskonałą kontrolę.

Spectol S2

Spectol S2 powstał na bazie legendarnych czopów krótkich Spectol (S1). Główną różnicą jest zastosowanie nowego podkładu, w którym wykorzystano technologię High Energy Tension. Dzięki niej okładzina zyskała znaczne przyspieszenie bez utraty innych parametrów.

1.6 / 2.0 / MAX
 106 87 74
 37.5° czopy krótkie
 OFF

Spectol S3

Dzięki zastosowaniu nowego podkładu z technologią High Energy Tension oraz japońskiej gumy wierzchniej, czopy te oferują znacznie większe tempo (oraz zoptymalizowaną - niższą parabolę lotu piłki) i elastyczność w kombinacyjnej grze (zwłaszcza ofensywnej).

1.6 / 2.0 / MAX
 106 85 73
 37.5° czopy krótkie
 OFF

Spinpips D2

Okładzina powstała na bazie legendarnej Spinpips D1. W nowej odsłonie zastosowano technologię High Energy Tension. Zoptymalizowana parabola lotu piłki oraz duża łatwość nadawania własnej, niepowtarzalnej rotacji z pewnością przypadnie wielu graczom do gustu.

1.6 / 2.0 / MAX
 102 90 74
 37.5° czopy krótkie
 OFF

Super Spinpips D3

Najbardziej miękka okładzina w serii Victas Spinpips. Dokładnie przetestowana guma wierzchnia i specjalne ułożenie czopów zapewniają ciekawą, wsteczną rotację. Wyjątkowo miękki podkład doskonałe czucie i kontrola. Spinpips D3 pozwala na krótkie, bardzo dokładnie przebiecia.

1.5 / 2.0 / MAX
 90 91 80
 25° czopy krótkie
 ALL+

» - tempo - rotacja - kontrola OFF - styl gry



Curl P-3 Alpha R



Popularne długie czopy wykonane z elastycznej gumy. Wysokość czopa: 1.6 mm. Duże odstępy między czopami powodują silny efekt zakłócający przy zachowaniu bardzo dobrej kontroli. Do gry defensywnej.

OX / 0.5
 1.0 / 1.5
 57 75 71
 42° czopy długie
 DEF

Curl P-2

Długie czopy o wysokości 1.8 mm. Charakteryzują się większą średnicą czopów. Dobrze sprawdzają się w grze obronnej blokiem przy stole. Dla zawodników wymagających większej kontroli w grze długimi czopami.

0.5 / 1.0 / 1.5
 66 65 78
 42° czopy długie
 DEF

Curl P-5

Okładzina zbudowana podobnie jak TSP Curl P1-R, jednak czopy zostały utwardzone. Dostosowana do gry defensywnej w każdej strefie za stołem. Agresywna przy bloku, groźna przy przebieciu i tzw "pchnięciu piłki".

OX / 0.5
 1.0 / 1.5
 61 50 81
 40° czopy długie
 DEF



Curl P-1 R



Zewnętrzna warstwa i czopy wykonane z bardzo elastycznej gumy. Do pasywnej, jak i aktywnej defensywy z rotacją i zakłóceniami. Wysokość czopa 1.8 mm. Do gry defensywnej.

OX / 0.5
 1.0 / 1.5
 52 61 80
 38° czopy długie
 DEF

Curl P-3

Okładzina o delikatnie krótszych i szerszych czopach. Ta nietypowa struktura nadaje Curlowi P3V doskonałą stabilność i kontrolę. Świetna propozycja dla osób rozważających przestawienie się na czopy długie, ze względu na możliwości ataku

0.5 / 1.0 / 1.5
 66 65 78
 42° czopy długie
 DEF

Curl P-4

Długie czopy podobne do modelu Curl PH, jednak bardziej zakłócające w grze blokiem przy stole. Dodatkowo bardziej miękki podkład (twardość 25 stopni) sprawia, że okładzina ta ma bardzo dobrą kontrolę i czucie piłki.

OX / 0.5
 1.0 / 1.5
 50 60 86
 25° czopy długie
 DEF



Flyatt Soft

Miękka wersja okładziny Flyatt pozwala zawodnikowi na bardziej dokładne zagrania nie tracąc na dynamice. Guma wierzchnia jest bardzo elastyczna, co dodatkowo zwiększa kontrolę nad piłeczką. Produkcja japońska.

2.0

110

107

83

40°

gładka

OFF

Hammond Power

Okładzina o specjalnym składzie, którego większość stanowi naturalna guma. Charakteryzuje się bardzo dużym tempem i dynamiką, która niejednokrotnie została doceniona przez wielu zawodników na światowym poziomie.

2.0

113

111

83

45°

gładka

OFF

Goriki Kaisoku

Ofensywna okładzina stworzona z myślą o piłkach plastikowych. Oferuje duże tempo, które powinno zostać ujarzmione przez deskę o dużej kontroli. Takie połączenie zapewni wysoki komfort gry i niezbędną dynamikę.

1.8 / 2.0

113

111

83

47.5°

gładka

OFF

Hurricane III Pro Turbo Orange

Okładzina zbudowana z chińskiej gumy Hurricane o dużej rotacji i japońskiego podkładu o zwiększonej dynamice. Przeznaczony do szybkiej i rotacyjnej gry ofensywnej piłkami plastikowymi.

1.8 / 2.0

107

112

85

50°

gładka

OFF

OKŁADZINY OFENSYWNE

Flyatt Hard

Twarda wersja okładziny Flyatt gwarantuje dużą dynamikę zagrań świetnie zachowuje się w grze przy stole. Dzięki zastosowanym technologiom i elastycznej gumie wierzchniej posiada bardzo dobrą kontrolę.

2.0

112

106

81

45°

gładka

OFF

Flyatt Spin

Elastyczny podkład w kolorze błękitnym. Zwiększone pory w podkładzie oraz czopy ze zmniejszoną średnicą powodują zwiększenie parametru rotacji. Okładzina gwarantuje optymalny tor lotu piłki w uderzeniach topspin.

2.0

105

111

85

45°

gładka

OFF

Hurricane III Pro Turbo Blue

Okładzina z serii Hurricane, zbudowana na bazie japońskiej niebieskiej gąbki, przeznaczona dla zawodników o wysokich umiejętnościach. Występuje tylko w kolorze czarnym.

1.8 / 2.0

109

111

83

50°

gładka

OFF

Hammond

Okładzina Hammond posiada podkład wykonany z mieszanki kauczuku naturalnego z syntetycznym. Różne składniki kauczuku działają w grze w zależności od rodzaju uderzeń. Okładzina do gry ofensywnej lub wszechstronnej.

2.0

103

106

83

40°

gładka

OFF

OKŁADZINY OFENSYWNE

Fastarc S-1

Wersja S-1 posiada miękki podkład który, to zapewnia wysoki parametr kontroli. Bardzo dobra propozycja dla zawodników preferujących typowo topspinową grę. Łatwa do ogrania nawet przez słabszych zawodników.

2.0

115

107

82

45°

gładka

OFF

Fastarc C-1

Łączy w sobie szybkość i dynamikę S-1 oraz dokładność i dużą rotację G-1. Znakomicie spisuje się w grze blisko stołu, ale też w drugiej strefie. Sprawdza się zarówno przy zbiciach, jak i bardzo rotacyjnych zagraniach oraz bloku.

2.0

112

109

83

45°

gładka

OFF

Fastarc P-1

Posiada ogromny wachlarz możliwości – od mocnych zbić, przez wszystkie rodzaje zagrań bardzo rotacyjnych, na szybkim bloku kończąc. Znakomicie spisuje się w grze blisko stołu, ale też w drugiej strefie.

2.0

114

112

81

47.5°

gładka

OFF

Fastarc G-1

Posiada twardy podkład umożliwiający zawodnikowi bardzo dynamiczne zagrania. Dzięki nowoczesnemu podkładowi Fastarc G-1 nie traci dużo na kontroli. Przeznaczona jest dla zawodników grających agresywnie.

1.8 / 2.0

111

110

85

47.5°

gładka

OFF



119

123

87

50°

gładka

OFF

2.0 / MAX

Hammond Z2

Hammond Z2 to bardzo ofensywna japońska okładzina. Jej siła tkwi w czerwonym podkładzie, który dzięki wyjątkowej, zbitej strukturze oferuje niezwykłą dynamikę zagrań. Guma wierzchnia posiada wysoką zawartość naturalnych składników, co przekłada się na niespotykany wysoki poziom rotacji. Hammond Z2 zapewnia możliwość grania silnych i bardzo rotacyjnych topspinów.

Factive

Oktładzina tensorowa z wbudowanym efektem świeżego kleju. Wierzchnia guma dostosowana do nowych piłek z plastiku. Posiada średnio porowatą podkład w kolorze fioletowym.



1.8 / 2.0

»»»

↺

⦿

45°
gładka
OFF

107

109

84

Inception

Oktładzina ofensywna przeznaczona dla osób początkujących i mniej zaawansowanych. Idealnie sprawdzi się podczas nauki czucia piłki, prawidłowego atakowania i innych ofensywnych zagrań.



1.4 / 1.8

»»»

↺

⦿

42.5°
gładka
ALL

98

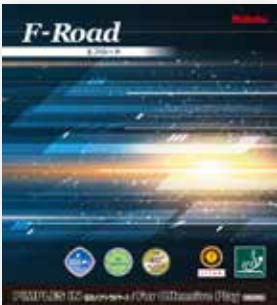
106

86

OKŁADZINY WSZECHSTRONNE

F-Road

Oktładzina do gry wszechstronnej i ofensywnej, stosunkowo łatwa do opanowania, zapewnia bardzo dobrą kontrolę i dobre czucie piłki w zagraniach atakujących. Nie posiada efektu świeżego kleju.



2.0

»»»

↺

⦿

47.5°
gładka
ALL

95

103

86

Magic Carbon

Dobra propozycja dla zawodników preferujących wszechstronny styl gry. Posiada średniej twardości podkład z bardzo przyczepną i elastyczną gumą wierzchnią oraz bardzo dobrze zbalansowane parametry.



2.0

»»»

↺

⦿

47.5°
gładka
ALL

93

89

84

Moristo DF

Świetna guma dla zawodników preferujących nowoczesną grę defensywną lub dokładną i rotacyjną grę wszechstronną. Miękki podkład powoduje efekt „przytrzymania” piłeczki, przez co nadaje jej dużą rotację.



1.2 / 1.4 / 1.8

»»»

↺

⦿

37°
gładka
ALL

86

105

88

Ruuking

Oktładzina o średniej twardości i rotacji. Przeznaczona dla początkujących startujących w pierwszych zawodach. Może mieć też zastosowanie w grze defensywnej. Występuje tylko w grubości podkładu 1.8 mm.



1.8

»»»

↺

⦿

42.5°
gładka
ALL

84

97

86

Ultec

Świetny balans między szybkością, rotacją a kontrolą. Ultec to znakomita propozycja dla początkujących jak i bardziej zaawansowanych graczy w grze wszechstronnej, kontrolującej. Miękki podkład przy niewielkim tempie pozwala na precyzyjność zagrań.



1.8

»»»

↺

⦿

40°
gładka
ALL

89

96

89

Spintial

Idealna okładzina dla osób grających głównie podcięciem. Posiada bardzo bardzo lepką gumę wierzchnią i fantastyczną rotację. Nadaje się również do wyprowadzania dość szybkich kontrataków.



1.2 / 1.4 / 1.8

»»»

↺

⦿

gładka
ALL

80

109

91

Hammond CR

Hammond CR posiada nowy podkład CR, który został dostosowany do piłek 40+ z PCV. Okładzina charakteryzuje się fantastycznym czuciem i tempem, pozwalając zawodnikowi na pełne rozwinięcie swoich skrzydeł i pokazanie umiejętności. Bardzo miękki podkład powoduje dużą elastyczność okładziny.

2.0

»»»

↺

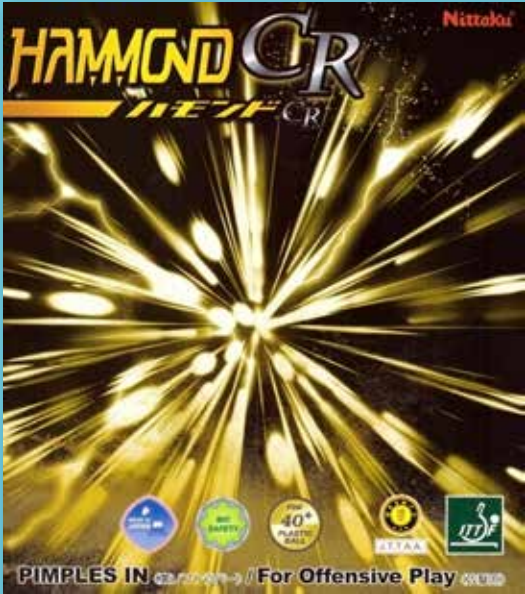
⦿

32.5°
gładka
OFF

102

110

83



OKŁADZINY ANTYROTACYJNE

Best Anti

Legendarna okładzina od firmy Nittaku. Znakomicie wybija rotację nawet po bardzo agresywnym topspinie. W połączeniu z niesamowitą kontrolą jest bardzo groźną bronią w rękach doświadczonego zawodnika.



1.2 / 1.8

»»»

↺

⦿

37°
gładka
DEF

49

58

85

Hammond FA Speed

Najszybsze krótkie czopy w ofercie japońskiej firmy Nittaku. Czopy szerokie i duże w połączeniu z bardzo twardą, lecz elastyczną gumą powodują, że cała okładzina jest bardzo dynamiczna i agresywna. Ma też dobrą kontrolę.



1.8 / 2.0 / MAX

»»»

↺

⦿

42.5°
czopy krótkie
OFF

103

80

75

CZOPY KRÓTKIE

Moristo SP AX

Japońskie krótkie czopy na miękkim podkładzie do gry ofensywnej. Czopy porowate, szerokie i gęsto ułożone powodują zwiększenie parametru rotacji. Możliwość gry rotacyjnej.



1.8 / MAX

»»»

↺

⦿

40°
czopy krótkie
OFF

105

92

72

Moristo SP

Krótkie, rotacyjne czopy na elastycznym podkładzie. Do gry ofensywnej. Górna powierzchnia czopów porowata. Podstawa czopów lekko stożkowa.



2.0 / MAX

»»»

↺

⦿

40°
czopy krótkie
OFF

101

82

71



Sonic AR

Bardzo szybkie krótkie czopy przeznaczone do zdecydowanej gry ofensywnej z wykorzystaniem mniej rotacyjnych zagrań i delikatnego efektu zakłócającego. Czopy są niskie i szerokie, a podkład wykonany z gąbki o małej porowatości. Okładzina produkowana w Japonii.

109 80 73

50°
czopy krótkie
OFF

2.0 / MAX

Moristo LP

Długie czopy japońskiej firmy Nittaku. Dzięki bardzo wysokiej elastyczności zapewniają bardzo dużą kontrolę i niesamowite czucie. Ciekawa konstrukcja czopa powoduje wysokie zakłócenia.



1.0 / 1.2

68 75 79

50°
czopy długie
DEF

Wallest

Najbardziej zaawansowane technologicznie długie czopy w ofercie firmy Nittaku. Czopy z lekko usztywnionymi i porowatymi końcówkami, rzadko rozstawione.



1.0 / 1.2

59 70 82

42.5°
czopy długie
DEF

Wallest One

Wallest One jest wersją okładziny Wallest bez podkładu (OX). Posiada folię klejącą ułatwiającą naklejanie na deskę. Brak podkładu potęguje efekt zakłócający i zwiększa rotację. Produkcja japońska.



OX

59 70 82

czopy długie
DEF

Moristo LP One

Moristo LP One jest wersją okładziny Moristo LP bez podkładu (OX). Posiada folię klejącą ułatwiającą naklejanie na deskę. Brak podkładu potęguje efekt zakłócający oraz zwiększa rotację. Produkcja japońska.



OX

59 75 80

czopy długie
DEF

Dominance

Okładzina o uniwersalnym zastosowaniu. Stanowi połączenie miękkiego podkładu z przyczepną gumą wierzchnią. Skierowana do zawodników, którzy preferują grę wszechstronną o dużej precyzji i wysokim tempie. Sprawdza się zarówno w kontratakach, zbiórkach i topspinach.



1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1

106 116 90

38°
gładka
OFF

Dominance Spin Hard

Szybka i trwała okładzina ofensywna, z charakterystyczną dla lepką i bardzo przyczepną gumą wierzchnią. Doskonale sprawdza się w zagraniach topspinowych i podczas rotowanych serwisów. Twardy podkład zapewnia także możliwość silnego ataku.



1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1

109 118 84

47°
gładka
OFF

Dominance Speed

Trwała okładzina stworzona z myślą o atakach na bliskim i średnim dystansie. Nowy, gąbczasty podkład z dużą sprężystością, dzięki której piłce nadawane jest wysokie tempo. Doskonale sprawdza się w nowoczesnej grze ofensywnej, w której przeważają zabójcze zagrania top-spinowe.



1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.1

113 112 87

38°
gładka
OFF

Dominance Spin

Zupełnie nowy, gąbczasty podkład wyróżnia się dużą sprężystością, powodującą wysokie tempo. Różnicę stanowi lekko lepką gumą wierzchnią. Dzięki temu możliwe jest zagrywanie bardziej rotacyjnych serwisów i top-spinów. wczesnej grze ofensywnej opartej na rotacji.



1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.1

109 118 89

38°
gładka
OFF

Defence Master

Okładzina o bardzo rotacyjnej klejącej gumie wierzchniej. Polecana szczególnie graczom, którzy po drugiej stronie deski stosują gumy anty-rotacyjne lub czopy. Oferuje znacznie obniżoną trajektorię lotu piłki.



1.0 / 1.2 / 1.5

64 110 94

gładka
DEF

Domination Speed 2

Szybsza wersja okładziny Domination Speed. Lekko lepką gumą wierzchnią jest w stanie nadać piłce bardzo dużą rotację. Zapewnia także dużą kontrolę. Miękki podkład wpływa na wydłużenie czasu kontaktu piłki z okładziną, co przekłada się zarówno na duże tempo, jak i kontrolę.



1.5 / 1.8 / 2.1

110 108 88

36°
gładka
OFF

Special Defence

Bardzo rotacyjna okładzina o średnio twardym podkładzie. Do defensywnej gry podcięciem w każdej strefie przy stole. Najbardziej efektywna w kombinacji z czopami lub okładzinami anty topspinowymi.



1.0 / 1.2 / 1.5

62 102 96

40°
gładka
DEF

Domination Speed Soft

Kolejna wersja ofensywnej okładziny Domination. Zastosowano w niej bardziej miękką gumę wierzchnią oraz nieco bardziej miękki podkład, który dodaje dynamiki w zagraniach topspinowych i szybkiej grze ze stołu.



1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2

105 110 91

35°
gładka
OFF

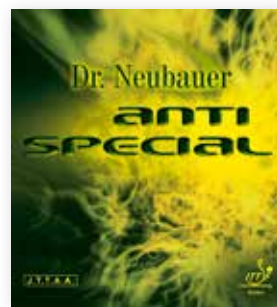
Tarantula

Zaprojektowana specjalnie do piłeczek z PVC. Świetnie sprawdza się w grze blisko stołu dzięki podkładowi spowalniającemu. Miękki podkład pozwala na krótkie zagrania za siatkę oraz z niskim kozłem po odbiciu.



Anti Special

Okładzina antyrotacyjna z dużym efektem zakłócającym. Do gry destrukcyjnej przy stole. Najgroźniejsza jest przy przebieciu i bloku. Okładzina wolniejsza od Grizzli i Gorilli i na twardszym podkładzie.



Django

Pierwsza z okładek antytopspinowych Dr. Neubauera posiadająca rotację. Główną jej bronią nie jest odwracanie rotacji przeciwnika, ale agresywna gra destrukcyjna z bardzo niskim odbiciem piłeczki od stołu



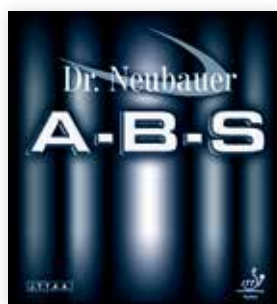
Buffalo

Całkowicie zmieniona w stosunku do poprzednich okładek struktura gumy zewnętrznej znakomicie odwraca rotację przeciwnika w grze przy stole, bloku, a nawet w ataku. Posiada podkład zwalniający typu ABS.



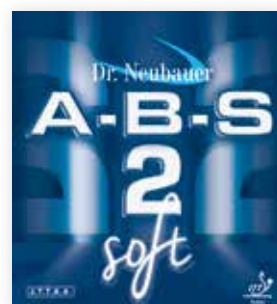
A-B-S

Okładzina o niemal zerowej przyczepności i bardzo dobrej kontroli. Doskonale do gry krótkim przebieciem i blokiem. Oddaje odwrotną rotację. Na podkładzie 1.8 mm umożliwia również zagrania atakujące.



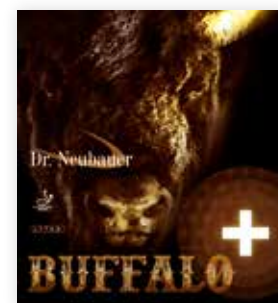
A-B-S 2 Soft

Wersja okładziny ABS 2 z zauważalnie dopracowaną gumą wierzchnią. Dzięki tej delikatnej zmianie zwiększona została kontrola oraz łatwość wyczucia najbardziej odpowiedniego kąta odbicia podczas blokowania.



Buffalo+

Dużo wolniejsza wersja okładziny Buffalo dostosowana do piłek z PVC. Posiada podkład zwalniający typu ABS. Na podkładzie 1.8 mm jest najwolniejsza, na podkładzie 1.2 mm najlepiej odwraca rotację.



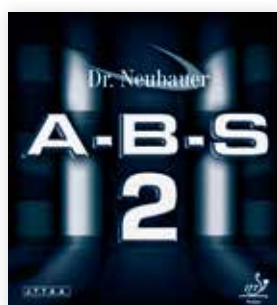
Bison+

Wersją okładziny Bison dostosowaną do piłek z PVC. Podkład typu ABS znakomicie wyhamowuje piłkę dając zawodnikowi bardzo dużą kontrolę nad wszelkimi zagraniami obronnymi. Podobnie jak Bison – łatwa w ograniu.



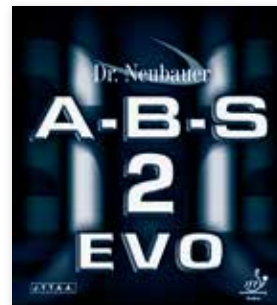
A-B-S 2

Dostosowana do piłek z PCV wersja okładziny ABS. Pozwala łatwo wyczuć kąt idealny do wykonania bloku i zaskoczenia rywala szybko opadającą piłką. Sprawdza się idealnie nawet w przypadku naklejenia na szybką deskę.



A-B-S 2 Evo

Ta wersja okładziny A-B-S wyróżnia się jeszcze twardszą mieszanką gumy niż A-B-S 2. Dzięki temu czas kontaktu piłki z okładziną został skrócony, a parabola jej lotu obniżona. Myli przeciwnika dużą dynamiką i odwrotną rotacją.



Grizzly

Okładzina antytopspinowa o bardzo małej przyczepności i dużym efekcie zakłócającym do gry defensywnej i wszechstronnej. Największy stopień zakłócania osiąga na podkładzie o grubości 1.0 mm.



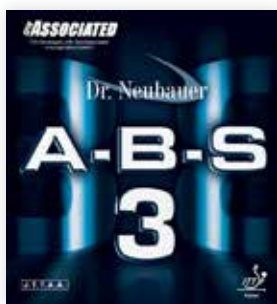
Power Attack

Połączenie elastycznego ofensywnego podkładu z klasyczną antytopspinową gumą wierzchnią w tej okładzinie zapewnia bardzo duże możliwości w agresywnej grze obronnej przy stole, jak również w ataku.



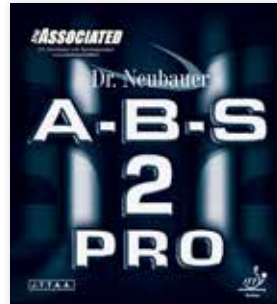
A-B-S 3

Najwolniejsza i najdokładniejsza odstona w całej serii A-B-S. Jej największą zaletą obok wysokiej precyzji jest zdolność do absorbowania energii i skręcania zagrań nawet w przypadku odbierania bardzo szybkich piłek. Wszystko to dzięki zastosowaniu niebieskiego, bardzo wolnego podkładu.



A-B-S 2 Pro

Jest to bardziej wszechstronny wariant wersji A-B-S 2 Evo. Różnica tkwi w podkładzie, który w przypadku ABS 2 Pro zawsze ma grubość 2.0 mm. Dzięki niemu okładzina jest znacznie zwawsza i zdolna do wykonywania zbić. Zachowane zostają walory niwelowania rotacji.



Rhino+

Rhino+ to wersja okładziny Rhino dostosowana do piłek z PVC. Na podkładzie 1.8 mm jest najwolniejsza, podkład 1.2 mm najlepiej odwraca rotację, a z podkładem 1.5 mm okładzina jest najbardziej uniwersalna.



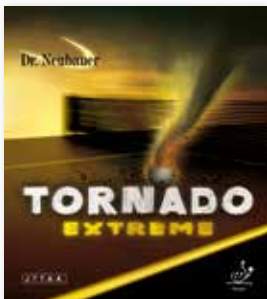
Gorilla

Elastyczna okładzina na miękkim podkładzie. Gładka warstwa zewnętrzna oparta na wysokich czopach, prawie nieprzyczepna, o dużym efekcie zakłócającym, szczególnie w grze blokiem i przebieciem przy stole.



Tornado Extreme

Szybsza wersja okładziny Tornado Ultra z twardszym podkładem i bardziej rotacyjnymi czopami. Okładzina bardzo szybka i rotacyjna. Do aktywnej gry ofensywnej przy gr. 2,0 i 2,2 mm. Do gry wszechstronnej przy gr. 1,2 - 1,8 mm.



1.2 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

106 90 74

44° czopy krótkie
OFF

Tornado Ultra

Krótkie, gęsto położone oraz bardzo szerokie zakłócające czopy do gry ofensywnej i wszechstronnej. Okładzina bardzo szybka i elastyczna, na miękkim podkładzie o zmiennej rotacji w zależności od uderzenia.



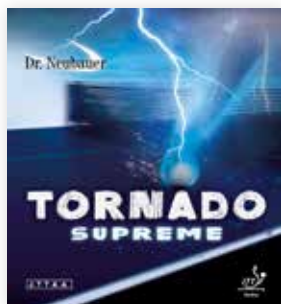
OX / 1.0
1.5 / 2.0

102 86 72

40° czopy krótkie
OFF

Tornado Supreme

Szybki, gąbczasty podkład pozwala na zagrywanie bardzo dynamicznych piłek w dowolnie wybraną część stołu. Duże czopy poprawiają przyczepność, przybliżając tym samym Tornado Supreme do okładek gładkich.



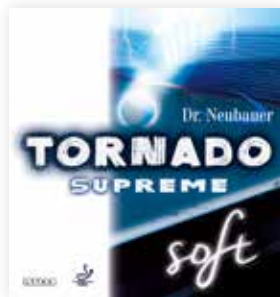
1.2 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

112 93 79

38° czopy krótkie
OFF

Tornado Supreme Soft

Szybkie czopy krótkie osadzone na miękkim, ale dynamicznym podkładzie. Charakteryzują się bardzo szerokimi czopami, które pozwalają na nadawanie dużej, jak na czopy rotacji.



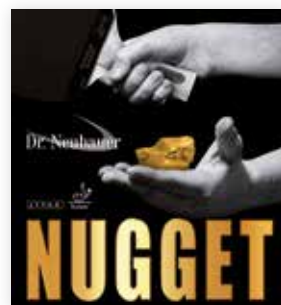
1.3 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

110 96 79

35° czopy krótkie
OFF

Nugget

Krótkie czopy z mocno porowatymi końcówkami czopów. Posiada miękki i elastyczny czerwony podkład. Okładzina z bardzo dobrą kontrolą w uderzeniach pasywnych - blok, przebiecie i odbiór serwisu.



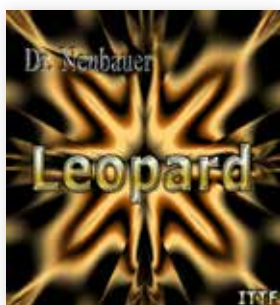
1.0 / 1.5
1.8 / 2.0

90 80 82

40° czopy krótkie
ALL

Leopard

Krótkie porowate czopy na podkładzie o średniej twardości. Na podkładzie o grubości 2.0 bardzo dobrze sprawdzi się w grze blokiem i z kontry. Grubość 1.5 sprzyja grze defensywnej podcięciem oraz blokiem.



OX / 0.6 / 1.0
1.5 / 2.0

88 78 75

40° czopy krótkie
ALL

Pistol

Krótkie czopy niezbyt gęsto rozstawione, sprzedawane tylko w wersji z folią klejącą na wyjątkowym białym sprężystym podkładzie. Okładzina szybka i bardzo lekka. Posiada także efekt zakłócający.



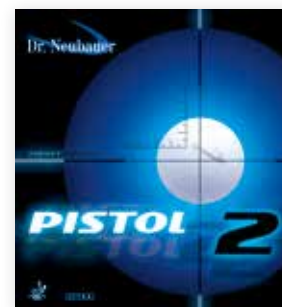
OX / 1.0
1.6 / 2.0

104 82 70

30° czopy krótkie
OFF

Pistol 2

Nowa wersja okładziny Pistol, przystosowana do gry nowymi piłkami. Czopy zachowały miękkie czucie, guma wierzchnia zaś zyskała lepszą dynamikę gry, poprawiono kontrolę i efekt zakłócający.



OX / 1.0
1.6 / 2.0

105 80 75

32° czopy krótkie
OFF

Killer

Okładzina posiada spory jak na tę grupę okładek efekt zakłócający oraz bardzo dobrą kontrolę. Idealna do gry blokiem, silnych zbić ze stołu oraz kontry. Przy podkładzie 1,5 mm sprawdzi się również w grze defensywnej.



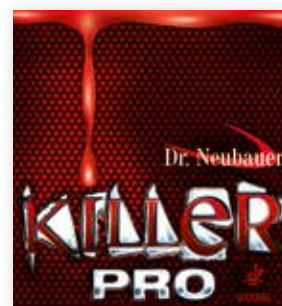
1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

94 80 83

42° czopy krótkie
ALL

Killer Pro

Krótkie czopy na twardszym podkładzie niż u Killera. Dobrze zachowuje się w kontra topspinie, zbiju czy bloku z niskim odbiciem piłki. Po mocnym zbiju piłka po uderzeniu w stół wpada w charakterystyczny „poślizg”.



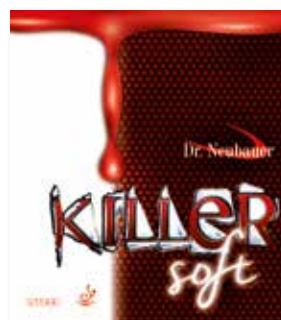
1.3 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

98 80 81

45° czopy krótkie
ALL+

Killer Soft

Krótkie czopy o najbardziej miękkim podkładzie z całej serii Killer. Zabieg ten wydłuża czas kontaktu piłki z okładziną, zapewniając doskonałą rotację oraz kontrolę. Pomimo swojej miękkości jest to szybka okładzina ofensywna.



1.3 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

98 80 82

35° czopy krótkie
ALL

Killer Pro Evo

Krótkie czopy na twardszym podkładzie niż u Killera. Dobrze zachowuje się w kontra topspinie, zbiju czy bloku z niskim odbiciem piłki. Po mocnym zbiju piłka po uderzeniu w stół wpada w charakterystyczny „poślizg”.



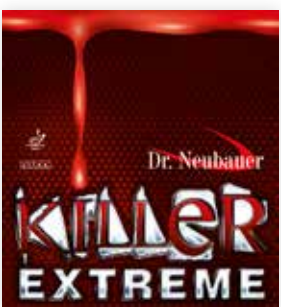
1.3 / 1.5 / 1.8
2.0 / 2.2

101 82 81

38° czopy krótkie
OFF

Killer Extreme

Bazuje na Killerze Pro, jednak udoskonalony został efekt zakłócający. Czopy krótkie o największym efekcie zakłócającym. Cechą charakterystyczną Killera Extreme jest bardzo niskie odbicie piłki po stronie przeciwnika. Unie- możliwia to wyprowadzenie groźnego ataku.



1.5 / 2.0 / MAX

104 83 80

38° czopy krótkie
OFF

Terminator

Krótkie czopy produkowane tylko w wersji bez podkładu (na płótnie), dzięki takiemu zabiegowi piłka bardzo ciekawie zachowuje się po bloku, kontrataku czy zbiju. Posiada duży efekt zakłócający.



OX

82 80 85

czopy krótkie
ALL

CZOPY KRÓTKIE / ŚREDNIE

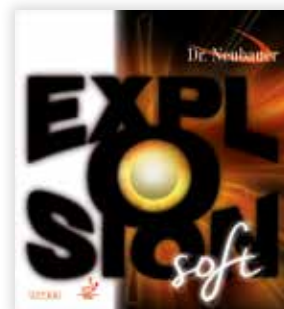
Explosion Extreme

Krótkie łączące z dużą kontrolą i zdolnością do wy- prowadzania zaskakujących ataków oraz wyczuwalnym efektem zaktócającym. Znacznie zwiększone tempo okładziny. Sprawdzająca się zarówno w ataku, jak i sprytnej defensywie, np. w bloku.



Explosion Soft

Pomimo bardzo miękkiego podkładu okładzina nie ustępuje prędkości innym okładzinom z serii Explosion. Miękki podkład powoduje znaczną poprawę kontroli uderzeń oraz większą rotację.



1.2 / 1.5
1.8 / 2.0 / 2.2

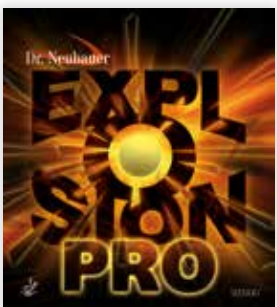
38°
czopy krótkie
OFF

1.2 / 1.5
1.8 / 2.0 / 2.2

33°
czopy krótkie
OFF

Explosion Pro

Wersja wzbogacona o zwiększoną dynamikę oraz udoskonalony efekt zaktócający. Podobnie jak Explosion charakteryzuje się zdolnościami do nadawania piłce niskiej paraboli lotu oraz dobrą kontrolą.



Explosion

Czopy sztywne, z porowatymi końcówkami, przystosowane do uderzeń kontrujących. Niski tor lotu piłki powoduje większe kłopoty odbioru przez przeciwnika.



OX / 1.2 / 1.5
1.8 / 2.0 / 2.2

44°
czopy krótkie
ALL+

OX / 1.2 / 1.5
1.8 / 2.0 / 2.2

40°
czopy krótkie
ALL+

Diamant

Szerokie czopy o średniej długości z porowatymi końcówkami na bardzo elastycznym podkładzie. Okładzina do gry wszechstronnej. Polecana szczególnie do gry blokiem przeciw uderzeniom topspinowym.



Aggressor Evo

Nowa wersja okładziny Aggressor oferująca większą dynamikę dzięki zastosowaniu twardszego podkładu. Zmiana jest odczuwalna szczególnie podczas silnych, prostych zbić. Zauważalnie poprawiony został efekt zaktócający.



1.2 / 1.5
1.8 / 2.1

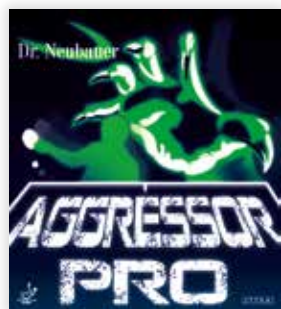
42°
czopy średnie
ALL+

1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

44°
czopy średnie
OFF

Aggressor Pro

Szybsza wersja średnich czopów Aggressor. Posiada tę samą konstrukcję czopów, które są tu stosunkowo długie i duże. Powoduje to zmienny tor lotu piłki w grze pasywnej oraz charakterystyczny katapult w ataku.



Aggressor

Średnie czopy o dużej średnicy i wielu możliwościach. W uderzeniach pasywnych nadaje zmienny tor lotu piłce. W zagraniach ofensywnych posiada specyficzny katapult. Podkład o bardzo małej porowatości.



1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

44°
czopy średnie
OFF

OX / 1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

45°
czopy średnie
OFF

CZOPY ŚREDNIE / DŁUGIE

K.O.

Średnie czopy do aktywnej gry zbiem, kontratakami i agresywnym blokiem, po którym piłka ma bardzo groźny niski tor lotu. Sprawdza się w zagraniach defensywnych, dzięki dużej dokładności i kontroli.



OX / 1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

45°
czopy średnie
ALL+

K.O. Extreme

Wersja okładziny K.O. na najbardziej miękkim podkładzie. Kompozycja takiego podkładu z gumą wierzchnią zapewnia poprawę kontroli bez znacznej utraty parametru prędkości. Do gry wszechstronnej i defensywnej.



OX / 1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

38°
czopy średnie
ALL+

K.O. Pro

Szybsza wersja czopów K.O. na bardziej dynamicznym podkładzie. Posiada taką samą konstrukcję czopów, ale lepszy efekt przytrzymania piłeczki na okładzinie, a tym samym lepszą kontrolę.



OX / 1.3 / 1.5
1.8 / 2.0

45°
czopy średnie
OFF

Punch

Punch do przetom wśród czopów długich. Wykorzystana w niej guma zapewnia jednocześnie uniwersalność, jak i efektywność. Czopy te idealnie sprawdzają się zwłaszcza w grze aktywnej. Z ich pomocą można bezproblemowo atakować i kontratakować oraz grać blisko stołu blokiem i podcięciem.

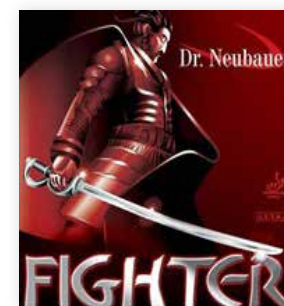


OX / 0.6 / 1.0 / 1.3

40°
czopy długie
DEF

Fighter

Długie czopy, które umożliwiają zarówno blok pasywny, jaki i aktywny. Przystosowana do gry podcięciem w grze defensywnej. Dostępna w wersji bez podkładu (zaktócająca) oraz na podkładzie 1.2 mm (zwalniająca).



OX / 1.2

44°
czopy długie
DEF

Desperado Reloaded

Podczas gry defensywnej (podcięciem i blokiem) sprawia, że piłka leci bardzo nisko i równie nisko odbija się od stołu na połowie przeciwnika. Powoduje to bardzo duże trudności z odbiorem, zwłaszcza, że piłce nadana zostaje silna, wsteczna rotacja.

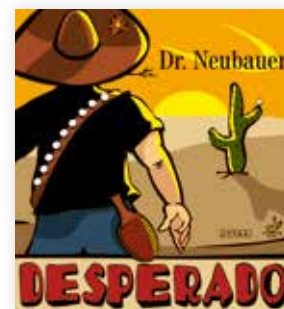


0.6 / 1.0

40°
czopy długie
DEF

Desperado

Długie czopy szczególnie polecane do gry defensywnej. Bardzo łatwy do opanowania i groźny dla przeciwnika blok. Pozwala także na precyzyjny atak oraz podcięcie nisko nad siatką.



OX / 0.6 / 1.0

40°
czopy długie
DEF

Desperado 2

Okładziną Desperado 2 bardzo łatwo wykonuje się wszelkiego rodzaju "pchnięcia" piłki. Mimo wielu zalet defensywnych można nią wykonać precyzyjny atak. Przy podcięciach piłka leci bardzo nisko nad siatką.

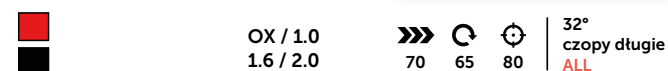


OX / 0.6
1.0 / 1.3

40°
czopy długie
DEF

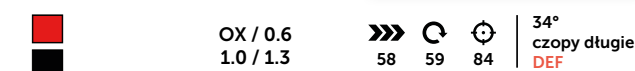
Monster Classic

Długie elastyczne czopy na miękkim podkładzie. Dość rzadko rozstawione o porowatej powierzchni. Posiadają efekt zakłócający odczuwalny w grze blokiem i przebieciem. Dostarczane z samoprzylepnym podkładem.



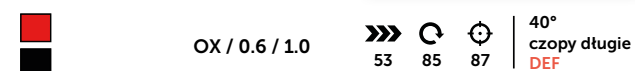
Allaround Premium 2

Długie czopy do gry wszechstronnej i defensywnej. Okładzina umożliwia groźne przyspieszenie piłki, a także łatwy odbiór krótkich serwisów. Wersja dostosowana do piłek z PCV.



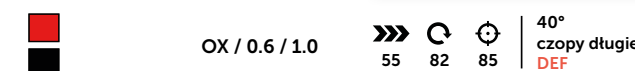
Viper Soft

Bardziej elastyczna wersja okładziny Viper, minimalnie wolniejsza, ale z jeszcze lepszą kontrolą. Posiada duży efekt zakłócający i niskie odbicie. Sprawdza się też w klasycznej grze defensywnej z drugiej strefy.



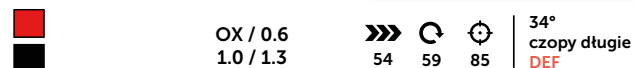
Viper

Nowoczesna formuła gumy zapewnia dużą kontrolę i doskonałe czucie piłki. Długie czopy pozwalają na zagrania podcięciem lub blokiem z bardzo niskim torem lotu piłki i z bardzo dużym efektem zakłócającym.



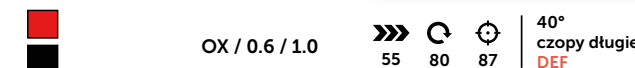
Trouble Maker

Długie czopy dostosowane do gry blisko stołu piłkami nowej generacji. Powodują duże zakłócenia po bloku, zwłaszcza spychającym bloku ze stołu. Okładzina sprawdzi się też w klasycznej obronie podcięciem.



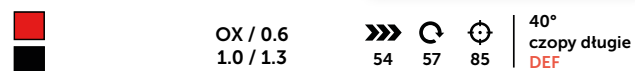
Number 1

Miękkie i elastyczne długie czopy z technologią mocowania na lekko stożkowej podstawie. Końcówki czopów gładkie. Okładzina sprzyja grze precyzyjnym pasywnym blokiem, pok którym piłka wraca niskim koźłem.



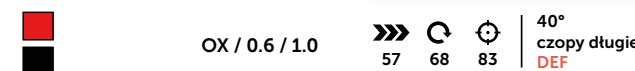
Gangster

Długie czopy specjalnie zaprojektowane do gry plastikowymi piłkami, z delikatną fakturą na powierzchni, która zwiększa przyczepność w kontakcie z piłką. Bardzo wszechstronne w grze defensywnej i łatwe do ogrania.

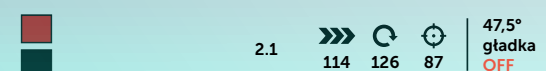
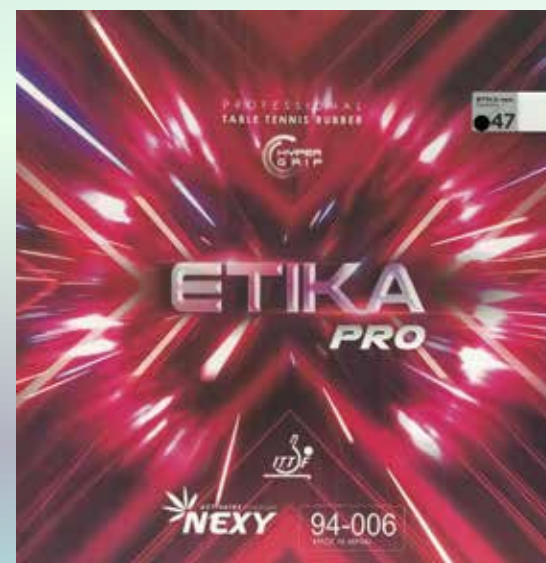


Boomerang Classic

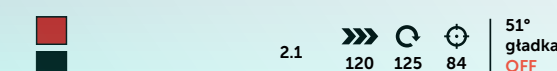
Bardzo elastyczne, miękkie wysokie czopy z porowatymi końcówkami. Do klasycznej gry zakłócającej oraz aktywnej gry defensywnej. Przy mocnych podciętych piłkach okładzina daje możliwość nadawania dużych rotacji.



Etika Pro



Etika Pro H



Seria Etika jest pierwszą serią firmy Nexy w naszej ofercie. Jedną z jej zalet jest bardzo przyczepna guma wierzchnia, która nadaje piłce bardzo dużą rotację i pozwala na wykonywanie okazałych top-spinów. Kolejna to obniżenie paraboli i wydłużenie toru lotu piłki (w wersji Etika), przez co w większości przypadków spada ona bardzo blisko linii końcowej stołu, w dodatku bardzo dynamicznie rykoszetując. Etika, w przeciwieństwie do innych okładek o mocno klejącej powierzchni, nie jest okładziną hybrydową. Duża rotacja uwidacznia się jedynie w nieco delikatniejszych uderzeniach (innych niż bardzo szybkie zbita). Okładzina polecana jest graczom ofensywnym i wszechstronnym z plusem. Wersja Etika Pro ze zmienionym podkładem powodującym agresywny tor lotu piłki. Dynamika uderzenia jest znacznie większa. Etika Pro H 51 to guma idealna dla zawodnika posiadającego dobrą technikę i grającego przy stole. Znakomicie pasuje do szybkich, agresywnych wymian przy stole, aktywnego bloku czy zbić. Made in Japan.

Etika 47



Etika 51

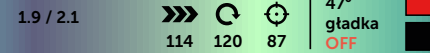


Q5



Ofensywna seria okładek Made in Japan. Do gry ofensywnej rotacyjnej. Okładziny posiadają dużą dynamikę bez utraty kontroli. Zewnętrzna guma o wysokich parametrach rotacji. Różnice tempa poszczególnych okładek wynikają z technologii łączenia gumy z podkładem i zróżnicowaną budową czopów pod gumą wierzchnią.

Q4



Q3

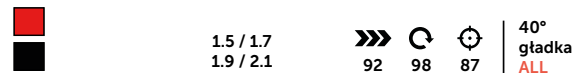


NIMATSU

OKŁADZINY WSZECHSTRONNE / DEFENSYWNE

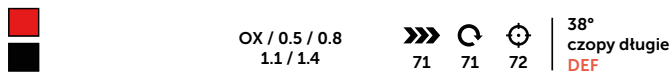
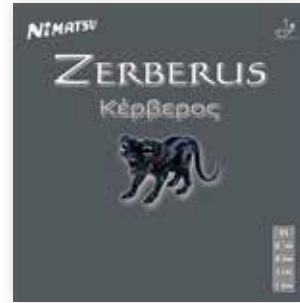
Pegasus Bastion

Elastyczna i lekka okładzina do gry wszechstronnej na dosyć miękkim podkładzie. Bardzo dobra do gry wszechstronnej, szczególnie dobrze sprawdzi się w pasywnym bloku i grze kontrolującej przy stole.



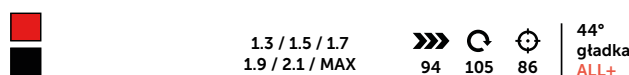
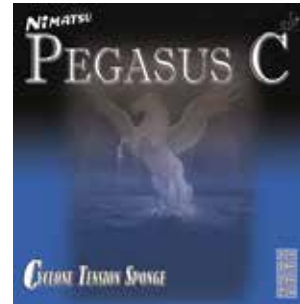
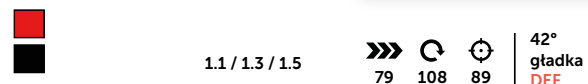
Zerberus

Długie czopy do gry defensywnej lub ofensywnej. Dobrze sprawdzają się w przechodzeniu z obrony do ataku. Czopy o średniej elastyczności, końcówki porowate i lekko usztywnione z efektem zakłócającym.



Pegasus Cyclone

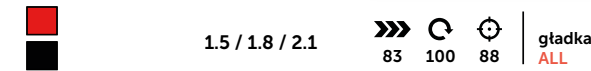
Okładzina ofensywna na miękkim podkładzie z bardzo elastyczną gumą zewnętrzną. Rotacyjna i z dobrą kontrolą. Polecana do kontrolujących ataków z przewagą wszelkich zagrań topspinowych.



OKŁADZINY WSZECHSTRONNE

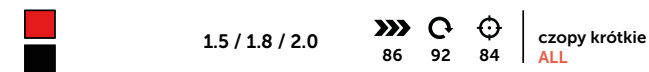
Secret Flow Chop

Rotacyjna gładka okładzina na podkładzie o średniej twardości. Przeznaczona do nowoczesnej gry defensywnej lub wszechstronnej. Dobrze sprawdza się również w grze krótkim podcięciem przy stole.



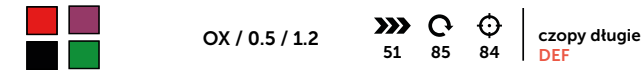
Zargus

Krótkie czopy stworzone z myślą o maksymalnej kontroli w czasie gry. Wysoka elastyczność czopów oraz średniej twardości podkład pozwalają na bardzo dokładną i powtarzalną grę wszechstronną.



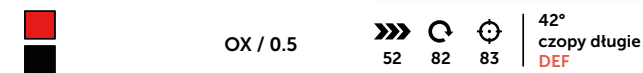
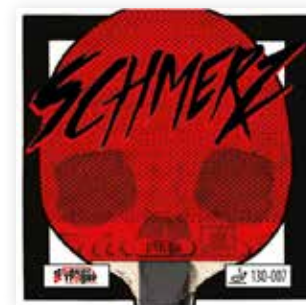
Hellfire X

Nowa odsłona czopów Hellfire przystosowana do piłek z plastiku. Producent zapewnia, że dzięki długotrwałym testom okładzina gwarantuje zarówno świetne tempo, rotację, kontrolę oraz znaczny efekt zakłócający.



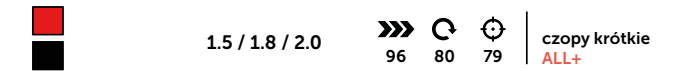
Schmerz

Elastyczne długie czopy z dużym efektem zakłócającym. Pozwalają na wiele wariantów gry defensywnej przy stole, jak i w dalszej strefie od stołu. Wersja na podkładzie sprawdzi się też w ataku.



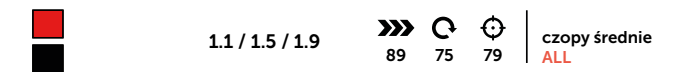
Hass

Szerokie krótkie czopy na podkładzie o średniej twardości. Wbudowany efekt świeżego kleju zapewnia dodatkową dynamikę uderzeń. Okładzina przeznaczona do gry wszechstronnej lub ofensywnej.



Hipster

Nowoczesne średnie czopy. Dzięki miękkiej gumie wierzchniej pozwala na dość łatwą kontrę, uderzenie topspinowe czy zbiecie. W zagraniach defensywnych nadaje piłce trudny do przeczytania tor lotu.



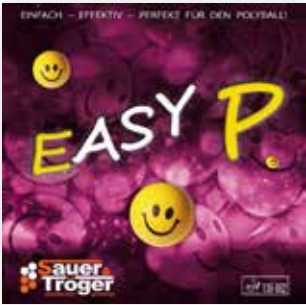
Hellfire

Długie czopy do gry defensywnej kombinacyjnej, także rotacyjnej. Czopy o dużej sztywności z dużym efektem zakłócającym. Średnica czopów 1.5 mm, wysokość 1.9 mm. Końcówki czopów porowate.



Easy P

Długie czopy z efektem zakłócającym do gry pasywnej przy stole. Czopy elastyczne, gładkie. Zwalniający podkład poprawia parametr kontroli. Przy mocniejszym podcięciu możliwość nadania dużej rotacji.



DHS
Hurricane 8



MAX >>> 103 108 73 42°
gładka
OFF

DHS
Skyline 3-60



2.0 >>> 96 102 81 36°
gładka
ALL+

FRIENDSHIP
729 FX



1.0 / 1.5 / 1.8 >>> 92 98 82 44°
2.0 / MAX gładka
ALL+

FRIENDSHIP
729 Lightning



2.0 / MAX >>> 93 96 73 35°
gładka
ALL+

DHS
Hurricane 3-50



2.1 >>> 99 109 81 37°
gładka
OFF

FRIENDSHIP
729 Faster



2.0 / MAX >>> 95 102 80 50°
gładka
ALL+

FRIENDSHIP
729 FX Super Soft



1.0 / 1.3 / 1.5 / >>> 92 98 82 35°
1.8 / 2.0 / MAX gładka
ALL+

FRIENDSHIP
729 Higher



2.0 / MAX >>> 94 100 75 41°
gładka
ALL+

LKT
Pro XP



1.5 / 1.8 / >>> 97 98 72 33°
2.0 / MAX gładka
ALL+

LKT
Pro XT



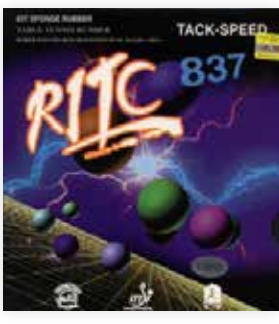
1.8 / 2.0 >>> 96 100 74 32°
/MAX gładka
ALL+

FRIENDSHIP 755



OX / 0.6 / 1.0 >>> 64 64 55 czopy długie
DEF

FRIENDSHIP 837



OX / 0.6 / 1.0 >>> 69 51 60 czopy długie
DEF

DHS
Cloud & Fog 3



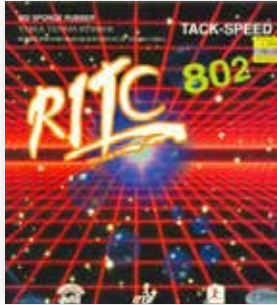
OX / 1.0 >>> 61 80 67 35°
czopy długie
DEF

YINHE
Pluto



OX / 1.8 >>> 90 70 73 czopy krótkie
ALL

FRIENDSHIP
802



OX / 1.5 / 1.8 >>> 98 73 68 44°
2.0 / MAX czopy krótkie
ALL+

FRENDSHIP
799 - Mystery



1.8 >>> 90 70 70 45°
czopy średnie
ALL+

DHS C-8



OX / 1.0 >>> 70 58 50 41°
czopy długie
DEF

YINHE
Qing Soft



0.5 >>> 50 70 70 czopy długie
DEF

FRIENDSHIP
802 40 H-35



1.5 / 1.8 >>> 96 76 67 35°
2.0 / MAX czopy krótkie
ALL+

LION CLOW



OX / 0.5 >>> 58 50 69 42°
czopy długie
DEF

DHS C-7



OX / 1.0 >>> 70 60 55 38°
czopy długie
DEF

YINHE
Neptune



OX / 0.7 >>> 47 68 70 czopy długie
DEF

FRENDSHIP
563-1



OX / 1.5 / 1.8 / >>> 92 72 70 40°
2.0 / MAX czopy średnie
ALL+

DAWEI 388D-1



OX / 0.5 >>> 49 49 73 czopy długie
DEF

SpinLord Zeitgeist



OX / 1.0 >>> 50 75 81 | 35-38°
czopy długie
DEF

SpinLord Dornenglanz 3



OX >>> 44 64 80 | czopy długie
DEF

SpinLord Feuerstich



OX >>> 61 59 83 | czopy długie
DEF

SpinLord Waran



1.8 / 2.0 >>> 100 84 77 | 38-40°
czopy krótkie
OFF

SpinLord Dornenglanz



OX >>> 54 68 77 | czopy długie
DEF

SpinLord Agenda



OX / 1.0 >>> 54 62 78 | 40-43°
czopy długie
DEF

SpinLord Hai



OX >>> 54 70 77 | czopy długie
DEF

SpinLord Waran 3



1.5 / 1.8 / 2.0 >>> 109 83 72 | 45°
czopy krótkie
OFF

SpinLord Dornenglanz 2



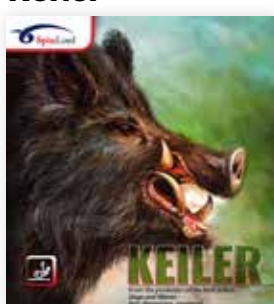
OX >>> 55 65 79 | czopy długie
DEF

SpinLord Blitzschlag



OX >>> 51 63 80 | czopy długie
DEF

SpinLord Keiler



OX / 1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 >>> 91 75 88 | 40-43°
czopy średnie
ALL+

SpinLord Gipfelsturm



OX / 1.2 / 1.5 / 1.8 >>> 85 91 80 | 40-43°
czopy krótkie
ALL

Der Materialspzialist Spectre



OX / 0.5 / 1.0 >>> 44 80 85 | czopy długie
DEF

Der Materialspzialist Hellcat



1.5 / 1.8 / 2.0 >>> 86 80 80 | czopy średnie
ALL

Barna Spin Trick



OX / 0.5 / 0.8 >>> 48 86 85 | czopy długie
DEF

SpinLord Gigant



1.2 >>> 51 40 86 | 35°
antispin
DEF

Der Materialspzialist L.S.D. Extra Long



OX / 0.5 / 1.0 >>> 46 83 83 | czopy długie
DEF

Der Materialspzialist Firestorm



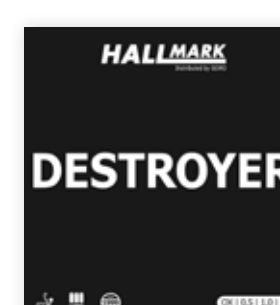
1.5 / 1.8 / 2.1 >>> 108 79 75 | czopy krótkie
OFF

Barna Virus II



OX / 0.5 / 1.0 >>> 42 84 85 | czopy długie
DEF

Hallmark Destroyer



OX / 0.5 / 1.0 / 1.2 >>> 43 87 72 | czopy długie
DEF

Der Materialspzialist Kamikaze



OX / 0.5 / 1.0 >>> 51 82 82 | czopy długie
DEF

Der Materialspzialist Anti Speed Killer



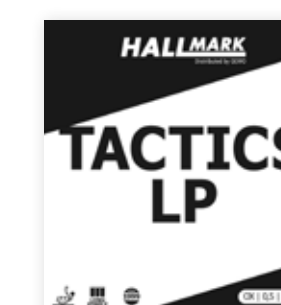
1.8 >>> 82 51 88 | anti spin
DEF +

Hallmark Clutter LP



OX >>> 50 87 86 | czopy długie
DEF

Hallmark Tactics LP



OX / 0.5 / 1.0 / 1.2 >>> 49 89 80 | czopy długie
DEF

PARAMETRY OKŁADZIN GŁADKICH									
PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
TIBHAR	Evolution MX-D	OFF	120	125	86	51.5°	2.0 / MAX	230 PLN	9
	Evolution MX-P 50°	OFF	115	112	86	50°	2.0 / MAX	230 PLN	8
	Hybrid K-3	OFF	113	117	87	53°	2.0 / MAX	280 PLN	11
	Hybrid MK - Pro	OFF	116	120	85	51°	2.0 / MAX	255 PLN	12
	Hybrid MK	OFF	111	120	85	48°	2.0 / MAX	255 PLN	11
	Aurus Prime	OFF	110	116	85	47.5°	1.7 / 1.9 / 2.1 / MAX	205 PLN	9
	Evolution MX-P	OFF	110	111	87	46.5°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	8
	Evolution EL-D	OFF	109	125	87	46°	2.0 / MAX	230 PLN	9
	Genius+ Optimum	OFF	109	112	86	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	225 PLN	13
	Aurus	OFF	109	110	87	47,5°	1.7 / 1.9 / 2.1	170 PLN	9
	Evolution MX-S	OFF	107	119	88	47.5°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	8
	Evolution EL-S	OFF	107	115	88	45°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	8
	Genius	OFF	107	109	86	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	225 PLN	13
	Sinus	OFF	107	102	84	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	215 PLN	11
	Evolution FX-D	OFF	106	127	88	44°	2.0 / MAX	230 PLN	9
	Evolution EL-P	OFF	106	113	88	43.5°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	8
	Hybrid K-1 Europe	OFF	105	117	89	50°	1.8 / 2.0 / MAX	190 PLN	11
	Aurus Select	OFF	105	115	89	45°	1.7 / 1.9 / 2.1 / MAX	182 PLN	9
	Quantum X Pro	OFF	105	120	85	47.5	1.8 / 2.0 / MAX	230 PLN	10
	Sinus Alpha	OFF	105	103	84	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	215 PLN	11
	Evolution FX-S	OFF	104	117	89	42°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	9
	Aurus Soft	OFF	104	112	89	42.5°	1.7 / 1.9 / 2.1	170 PLN	10
	Nimbus	OFF	104	99	86	45°	1.8 / 2.0 / MAX	205 PLN	11
	Quantum X-Pro Soft	OFF	103	122	90	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	230 PLN	10
	Evolution FX-P	OFF	103	115	89	40°	1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	9
	Sinus Sound	OFF	103	104	89	35°	1.8 / 2.0 / MAX	215 PLN	13
	Aurus Sound	OFF	100	114	91	35°	1.7 / 1.9 / 2.1	170 PLN	10
	Nimbus Soft	OFF	100	99	85	37.5°	1.8 / 2.0 / MAX	205 PLN	11
	Nimbus Sound	ALL+	97	100	89	32.5°	1.8 / 2.0 / MAX	205 PLN	11
	Rapid Soft	ALL+	96	96	86	35°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	138 PLN	13
	Speedy Spin	ALL+	96	93	84	45°	1.0 / 1.3 / 1.5 / 1.7 / 1.9 / 2.1	175 PLN	13
	Rapid	ALL+	95	95	85	42.5°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	138 PLN	13
	Game	ALL	92	96	89	32.5°	2.0	120 PLN	13
	Legend	ALL	87	100	87	42.5°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	98 PLN	13
	Vari Spin D.TecS	ALL	85	98	85	32.5°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	168 PLN	14
	Volcano+	ALL	82	90	93	40°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	68 PLN	14
	Vari Spin	ALL	75	100	85	38°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	148 PLN	14
	Super Defense 40	DEF	64	105	95	45°	0.5 / 0.9 / 1.3 / 1.5 / 1.7 / 1.9	210 PLN	14
	Super Defense 40 Soft	DEF	60	105	102	35°	1.3 / 1.6	210 PLN	14
	Norm	ALL	57	73	99	35°	1.7	54 PLN	-
	Learn Spin	ALL	55	70	100	30°	1.5	58 PLN	14
XIOM	Omega VII Tour	OFF	116	117	85	55°	2.0 / MAX	250 PLN	16
	Omega V Asia	OFF	116	110	85	48°	1.8 / 2.0 / MAX	175 PLN	16
	Omega VII Pro	OFF	115	114	85	47.5°	2.0 / MAX	200 PLN	16
	Omega V Pro	OFF	115	111	85	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	175 PLN	16
	Vega X	OFF	114	118	88	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	155 PLN	18

PARAMETRY OKŁADZIN GŁADKICH									
PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
XIOM	Jekyll & Hyde X 47.5	OFF	119	121	85	47.5°	2.1 / MAX	210 PLN	21
	Jekyll & Hyde Z	OFF	118	125	86	52.5°	2.1	270 PLN	21
	Jekyll & Hyde 52.5	OFF	118	123	85	52.5°	2.1 / MAX	198 PLN	21
	Jekyll & Hyde X 50	OFF	117	119	86	50°	2.1 / MAX	210 PLN	21
	Jekyll & Hyde 47.5	OFF	113	125	88	47.5°	2.1 / MAX	198 PLN	21
	Omega VII Asia	OFF	114	114	86	52.5°	2.0 / MAX	200 PLN	16
	Omega V Tour	OFF	114	112	85	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	175 PLN	16
	Omega VII Euro	OFF	112	115	89	42.5°	2.1	200 PLN	16
	Vega Tour	OFF	112	114	89	45°	1.8 / 2.0 / MAX	178 PLN	19
	Omega V Euro	OFF	112	113	89	45°	1.8 / 2.0 / MAX	175 PLN	16
	Omega VII China Quang	OFF	111	120	83	55°	2.0 / MAX	204 PLN	17
	Vega China	OFF	110	109	80	54°	MAX	158 PLN	19
	Vega Japan	OFF	109	110	86	45°	1.8 / 2.0 / MAX	158 PLN	18
	Omega IV Asia	OFF	109	109	84	48°	MAX	168 PLN	17
	Vega Asia DF	OFF	107	108	90	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	155 PLN	18
	Vega Asia	OFF	107	103	88	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	140 PLN	18
	Omega IV Pro	OFF	106	109	86	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	168 PLN	17
	Vega Pro	OFF	105	105	88	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	140 PLN	18
	Omega IV Euro	OFF	103	110	86	44°	1.8 / 2.0 / MAX	168 PLN	17
	Omega IV Elite	OFF	102	111	86	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	168 PLN	17
	Vega Euro DF	OFF	101	110	92	37.5°	1.8 / 2.0 / MAX	155 PLN	19
	Vega Europe	OFF	101	105	87	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	140 PLN	19
	Vega Elite	OFF	100	106	90	40°	1.8 / 2.0 / MAX	140 PLN	19
	Vega Intro	ALL+	99	102	90	47.5°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	124 PLN	19
	Musa	ALL	93	104	89	45°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	110 PLN	19
JOOLA	Dynaryz Inferno	OFF	123	120	82	50°	2.0 / MAX	260 PLN	22
	Dynaryz AGR	OFF	120	119	83	50°	2.0 / MAX	235 PLN	22
	Dynaryz ZGX	OFF	120	122	82	53°	2.0 / MAX	235 PLN	22
	Dynaryz ACC	OFF	116	120	85	47°	2.0 / MAX	235 PLN	22
	Tronix ACC	OFF	116	117	83	47.5°	2.0 / MAX	205 PLN	24
	Rhyzen ZGR	OFF	112	122	82	57.5°	2.0 / MAX	185 PLN	23
	Tronix ZGR	OFF	111	120	82	56°	2.0 / MAX	205 PLN	24
	Tronix CMD	OFF	109	117	84	43	2.0 / MAX	205 PLN	24
	Dynaryz CMD	OFF	109	120	83	45°	2.0 / MAX	235 PLN	22
	Rhyzen ZGX	OFF	108	118	88	56°	2.0 / MAX	154 PLN	23
	Rhyzen Fire	OFF	108	115	85	45°	2.0 / MAX	154 PLN	23
	Rhyzen CMD	OFF	106	114	86	42.5°	2.0 / MAX	154 PLN	23
	Rhyzen ICE	OFF	104	117	84	40°	2.0 / MAX	154 PLN	23
	Micron	ALL	98	106	84	42°	2.0 / MAX	105 PLN	24
	Samba	ALL	94	97	90	38°	1.8 / 2.0 / MAX	132 PLN	24
	Vizon	ALL	89	96	89	45°	1.8 / 2.0 / MAX	85 PLN	24
	Zack	ALL	87	95	88	42.5°	1.9 / MAX	125 PLN	24

PARAMETRY OKŁADZIN GŁADKICH									
PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
VICTAS	V>22 Double Extra	OFF	120	118	84	50°	2.0 / MAX	265 PLN	26
	V>20 Double Extra	OFF	117	120	85	52.5°	2.0 / MAX	225 PLN	26
	V > 15 Extra	OFF	115	109	82	47.5°	2.0 / MAX	215 PLN	28
	V > 15 Stiff	OFF	114	110	83	45°	2.0 / MAX	215 PLN	28
	V > 01	OFF	113	105	83	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	190 PLN	28
	Ventus Extra	OFF	113	112	86	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	31
	V > 11 Extra	OFF	112	111	85	47.5°	2.0 / MAX	205 PLN	27
	V > 01 Stiff	OFF	112	108	85	45°	1.8 / 2.0 / MAX	190 PLN	28
	V > 15 Limber	OFF	110	112	85	40°	2.0 / MAX	215 PLN	28
	V > 01 Limber	OFF	110	109	86	40°	1.8 / 2.0 / MAX	190 PLN	28
	Ventus Stiff	OFF	109	104	87	45°	1.8 / 2.0 / MAX	164 PLN	31
	Triple Double Extra	OFF	109	119	86	57.5°	2.0 / MAX	205 PLN	26
	V > 03	OFF	108	105	86	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	180 PLN	27
	VJ > 07 Stiff	OFF	107	108	86	45°	1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	28
	Triple Extra	OFF	106	113	86	55°	1.8 / 2.0 / MAX	192 PLN	26
	Ventus Limber	OFF	105	105	89	40°	1.8 / 2.0 / MAX	164 PLN	31
	VJ > 07 Limber	OFF	105	104	87	40°	1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	28
	VJC > 07 Sticky Extra	OFF	100	110	89	47.5°	1.8 / 2.0 / MAX	205 PLN	29
	Ventus Regular Alfa	ALL+	98	102	90	42.5°	1.5 / 1.8 / 2.0	110 PLN	31
	Ventus Regular	ALL+	97	99	92	42.5°	1.5 / 1.8 / 2.0	110 PLN	31
	Triple Regular	ALL+	97	115	89	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	165 PLN	26
	VJ > 07 Regular	ALL+	96	105	90	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	156 PLN	29
	VS > 402 Double Extra	ALL+	96	101	86	50°	1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	29
	VS > 402 Limber	ALL	92	103	87	40°	1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	29
	VS > 401	ALL	86	105	89	57.5°	1.5 / 1.8 / 2.0	185 PLN	29
NITTAKU	Hammond Z-2	OFF	119	123	87	50°	2.0 / MAX	260 PLN	35
	Fastarc S-1	OFF	115	107	82	45°	2.0	185 PLN	35
	Fastarc P-1	OFF	114	112	81	47.5°	2.0	230 PLN	35
	Goriki Kaisoku	OFF	113	111	83	47.5°	1.8 / 2.0	162 PLN	34
	Fastarc C-1	OFF	112	109	83	45°	2.0	230 PLN	35
	Flyatt Hard	OFF	112	106	81	45°	2.0	155 PLN	34
	Fastarc G-1	OFF	111	110	85	47.5°	1.8 / 2.0	230 PLN	35
	Hammond Power	OFF	113	111	83	45°	2.0	182 PLN	34
	Flyatt Soft	OFF	110	107	83	40°	2.0	155 PLN	34
	Hurricane III Pro Turbo Blue	OFF	109	111	83	50°	1.8 / 2.0	235 PLN	34
	Hurricane III Pro Turbo Orange	OFF	107	112	85	50°	1.8 / 2.0	235 PLN	34
	Factive	OFF	107	109	84	45°	1.8 / 2.0	152 PLN	38
	Flyatt Spin	OFF	105	111	85	45°	2.0	155 PLN	34
	Hammond	OFF	103	106	83	40°	2.0	130 PLN	34
	Hammond CR	OFF	102	110	84	32.5°	2.0	125 PLN	37
	Inception	OFF	98	106	86	42.5°	1.4 / 1.8	120 PLN	38
	F-Road	ALL	95	103	86	40°	2.0	115 PLN	36
	Magic Carbon	ALL	93	89	84	47.5°	2.0	117 PLN	36
	Ultec	ALL	89	96	89	40°	1.8	115 PLN	36
	Moristo DF	ALL	86	105	88	37°	1.2 / 1.4 / 1.8	178 PLN	36
	Ruuking	ALL	84	97	86	42.5°	1.8	105 PLN	36
	Spintial	ALL	80	109	91		1.2 / 1.4 / 1.8	125 PLN	36

PARAMETRY OKŁADZIN GŁADKICH									
PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
DR. NEUBAUER	Dominance Speed	OFF	113	112	87	38°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.1	170 PLN	39
	Domination Speed 2	OFF	110	108	88	36°	1.5 / 1.8 / 2.1	170 PLN	39
	Dominance Spin	OFF	109	118	89	38°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.1	170 PLN	39
	Dominance Speed Hard	OFF	109	118	84	47°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1	170 PLN	39
	Dominance	OFF	106	116	90	38°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1	170 PLN	39
	Domination Speed Soft	OFF	105	110	91	35°	1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	170 PLN	39
	Defence Master	DEF	64	110	94		1.0 / 1.2 / 1.5	170 PLN	39
	Special Defence	DEF	62	102	96	40°	1.0 / 1.2 / 1.5	170 PLN	39
NIMATSU	Pegasus Cyclone C	ALL+	94	105	86	44°	1.3 / 1.5 / 1.7 / 1.9 / 2.1 / MAX	154 PLN	48
	Pegasus Bastion	ALL	92	98	87	40°	1.5 / 1.7 / 1.9 / 2.1	142 PLN	48
	Pegasus Chop	DEF	79	108	89	42°	1.1 / 1.3 / 1.5	174 PLN	48
SAUER & TRÖGER	Secret Flow Chop	ALL	83	100	88		1.5 / 1.8 / 2.1	119 PLN	49
MIZUNO	Q3	OFF	119	115	83	47°	1.9 / 2.1	270 PLN	48
	Q5	OFF	117	118	84	47°	1.9 / 2.1	298 PLN	48
	Q4	OFF	114	120	87	47°	1.9 / 2.1	270 PLN	48
NEXY	Etika Pro H	OFF	120	125	84	51°	2.1	310 PLN	47
	Etika 51	OFF	117	122	85	51°	2.1	258 PLN	47
	Etika Pro	OFF	114	126	87	47.5°	2.1	310 PLN	47
	Etika 47	OFF	110	123	89	47°	2.1	258 PLN	47
DHS	Hurricane 2 Neo	OFF	104	105	70	47.5°	MAX	110 PLN	-
	Hurricane 8	OFF	103	108	73	42°	MAX	152 PLN	50
	Skyline 3 Neo	OFF	103	106	72	45°	MAX	110 PLN	-
	Skyline 2 Neo	OFF	102	104	73	47.5°	MAX	110 PLN	-
	Hurricane 3 Neo	OFF	100	102	78	45°	MAX	110 PLN	-
	Hurricane 3-50	OFF	99	109	81	37°	2.1	152 PLN	50
	Skyline 3-60	ALL+	96	102	81	36°	2.0	152 PLN	50
	Skyline 3	ALL+	95	97	80	37°	MAX	110 PLN	-
	Hurricane 2	ALL+	95	97	70	40°	MAX	110 PLN	-
	Hurricane 3	ALL+	94	98	75	44°	MAX	110 PLN	-
	Skyline 2	ALL	90	101	82	44°	MAX	110 PLN	-
KTL	Pro XP	ALL+	97	98	72	33°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	62 PLN	50
	Pro XT	ALL+	96	100	74	32°	1.8 / 2.0 / MAX	62 PLN	50
FRIENDSHIP	Battle II TG	OFF	103	110	79	49°	2.1	129 PLN	-
	Battle II	OFF	99	110	80	47°	2.1	125 PLN	-
	729 Faster	ALL+	96	100	75	42°	2.0 / MAX	72 PLN	50
	729 Higher	ALL+	94	100	75	41°	2.0 / MAX	72 PLN	50
	729 FX Lightning	ALL+	93	96	73	35°	2.0 / MAX	59 PLN	50
	729 Geo Spin Tacky	ALL+	92	101	84	42°	1.5 / 2.0 / MAX	64 PLN	-
	729 FX Super Soft	ALL+	92	98	82	35°	1.0 / 1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	59 PLN	50
	729 FX Super	ALL+	92	98	82	44°	1.0 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	48 PLN	50
	729 Origin	ALL+	87	103	81	44°	2.1	92 PLN	-

PARAMETRY OKŁADZIN ANTYROTACYJNYCH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
TIBHAR	Ellen OFF	DEF	45	50	90	38°	1.5 / 2.0	135 PLN	14
	Ellen DEF	DEF	40	60	100	28°	1.5 / 2.0	135 PLN	14
NITTAKU	Best Anti	DEF	49	58	85	37°	1.2 / 1.8	118 PLN	37
DR. NEUBAUER	Django	ALL	67	60	90	35°	1.5 / 1.8 / 2.0	170 PLN	41
	Buffalo	DEF+	65	0	81	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	41
	Power Attack	ALL	70	00	88	36°	1.5 / 1.8 / 2.0	170 PLN	41
	Bison+	DEF	62	0	83	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	192 PLN	41
	Bison	DEF	62	0	83	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	-
	Grizzly	DEF	61	0	80	32°	1.0 / 1.6 / 2.0	195 PLN	41
	Rhino+	DEF	60	0	87	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	41
	Rhino	DEF	60	0	87	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	-
	Gorilla	DEF	59	0	83	42°	0.6 / 1.0 / 1.3 / 1.8	195 PLN	41
	Tarantula	DEF	55	0	89	38°	1.2 / 1.5 / 1.8	210 PLN	40
	Buffalo+	DEF	55	0	84	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	41
	Grizzly A-B-S	DEF	53	0	84	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	192 PLN	-
	Gorilla A-B-S	DEF	51	0	84	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	-
	Anti-Special	DEF	50	0	85	44°	1.2 / 1.5 / 1.8	195 PLN	40
	A-B-S	DEF	46	0	88	44°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1	195 PLN	40
	A-B-S 2 Pro	DEF	45	0	92	40°	2.0	190 PLN	40
	A-B-S 2 Evo	DEF	42	0	93	44°	1.8 / 2.1 / 2.3 / 2.5	190 PLN	40
	A-B-S 2 Soft	DEF	40	0	99	44°	2.1 / 2.3 / 2.5	210 PLN	40
	A-B-S 2	DEF	40	0	96	44°	2.1 / 2.3 / 2.5	210 PLN	40
	A-B-S 3	DEF	38	0	100	42°	2.0	190 PLN	40
SAUER & TRÖGER	Super Stop	DEF	43	40	97		1.5 / 1.9	156 PLN	-
FRIENDSHIP	804 HQS	DEF	61	73	85	40°	1.5 / 2.0	62 PLN	-
DER MATERIAL-SPEZIALIST	Anti Speed Killer	DEF +	82	51	88		1.8	175 PLN	53
SPINLORD	Gigant	DEF	51	40	86	35°	1.2	124 PLN	53

PARAMETRY CZOPÓW KRÓTKICH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
TIBHAR	Speedy Soft Xd D.TecS	OFF	107	80	72	40°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	220 PLN	15
	Speedy Soft D.TecS	OFF	105	80	75	35°	1.5 / 2.0	220 PLN	15
	Speedy Soft XD	OFF	101	76	75	40°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	185 PLN	15
	Speedy Soft	ALL+	98	73	72	45°	1.0 / 1.5 / 2.0	154 PLN	15
VICTAS	VO > 103	OFF	110	86	73	40°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	176 PLN	30
	VO > 101	OFF	108	88	70	37.5°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	176 PLN	30
	VO > 102	OFF	106	88	72	37.5°	1.8 / 2.0 / MAX	176 PLN	30
	VLB > 301	ALL	88	87	85	35°	1.6 / 1.8 / 2.0 / MAX	162 PLN	30
	Spectol S-3	OFF	106	85	73	37.5°	1.6 / 2.0 / MAX	185 PLN	32
	Spectol S-2	OFF	106	87	74	37.5°	1.6 / 2.0 / MAX	185 PLN	32
	Spectol S-1	OFF	100	87	75	35°	1.3 / 1.6 / 2.0 / MAX	164 PLN	32
	Spinpips D-2	OFF	102	90	74	37.5°	1.6 / 2.0 / MAX	185 PLN	32
	Spinpips D-1	OFF	98	90	76	35°	1.3 / 1.6 / 2.0 / MAX	164 PLN	32
	Spinpips D-3	ALL+	90	91	80	25°	0.5 / 1.0 / 1.5 / 2.0	164 PLN	32

PARAMETRY CZOPÓW KRÓTKICH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
JOOLA	Express Ultra	OFF	106	80	72	40°	2.0 / MAX	185 PLN	24
	Tango Ultra	OFF	100	75	75	35°	2.0 / MAX	180 PLN	25
NITTAKU	Sonic AR	OFF	109	80	73	50°	2.0 / MAX	166 PLN	38
	Moristo Sp Ax	OFF	105	92	72	40°	2.0 / MAX	210 PLN	37
	Hammond FA Speed	OFF	103	80	75	42.5°	1.8 / 2.0 / MAX	168 PLN	37
DR. NEUBAUER	Moristo Sp	OFF	101	82	71	40°	2.0 / MAX	175 PLN	38
	Tornado Supreme	OFF	112	93	79	38°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	160 PLN	42
	Tornado Supreme Soft	OFF	110	96	79	35°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	178 PLN	42
	Tornado Extreme	OFF	106	90	74	44°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	170 PLN	42
	Pistol 2	OFF	105	80	75	32°	OX / 1.0 / 1.6 / 2.0	160 PLN	43
	Explosion Extreme	OFF	105	87	84	38°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	170 PLN	44
	Pistol	OFF	104	82	70	30°	OX / 1.0 / 1.6 / 2.0	160 PLN	43
	Killer Extreme	OFF	104	83	80	38°	1.5 / 2.0 / MAX	178 PLN	43
	Explosion Soft	OFF	103	89	86	33°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	178 PLN	44
	Tornado Ultra	OFF	102	86	72	40°	OX / 1.0 / 1.5 / 2.0	160 PLN	42
	Killer Pro Evo	OFF	101	82	81	38°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	185 PLN	43
	Explosion Pro	ALL+	100	86	82	44°	OX / 1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	170 PLN	44
	Explosion	ALL+	98	84	82	40°	OX / 1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	160 PLN	44
	Killer Soft	ALL	98	80	82	35°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	178 PLN	43
	Killer Pro	ALL+	98	80	81	45°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	185 PLN	43
	Killer	ALL+	94	80	83	42°	1.5 / 1.8 / 2.0 / 2.2	185 PLN	43
	Nugget	ALL+	90	80	82	40°	1.0 / 1.5 / 1.8 / 2.0	160 PLN	42
	Leopard	ALL	88	78	75	40°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.5 / 2.0	160 PLN	42
SAUER & TRÖGER	Terminator	ALL	82	80	85		OX	160 PLN	43
	Hass	ALL+	96	80	79		1.5 / 1.8 / 2.1	156 PLN	49
	Zargus	ALL	86	92	84		1.5 / 1.8 / 2.0	150 PLN	49
DHS	652	OFF	102	75	60	36°	1.8 / 2.0 / MAX	80 PLN	-
	YINHE	ALL+	94	79	78	36°	OX / MAX	69 PLN	-
		ALL	90	70	73		OX / 1.5 / 1.8	45 PLN	51
FRIENDSHIP	802-40 Mystery	ALL+	99	79	66	42°	2.2	89 PLN	-
	802	ALL+	98	73	68	44°	OX / 1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	50 PLN	51
	802 40 H-35	ALL+	96	76	67	35°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	78 PLN	51
	802-1	ALL+	96	70	68	40°	1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	59 PLN	-
SPINLORD	Waran	OFF	100	84	77	38 -40°	1.8 / 2.0	120 PLN	52
	Waran II	OFF	103	82	75	45°	2.0	128 PLN	-
	Waran III	OFF	109	83	72	45°	1.5 / 1.8 / 2.0	139 PLN	52
DER MATERIAL-SPEZIALIST	Gipfelsturm	ALL	85	91	80	40 -43°	OX / 1.2 / 1.5 / 1.8	128 PLN	52
	Firestorm	OFF	108	79	75		1.5 / 1.8 / 2.1	159 PLN	53

PARAMETRY CZOPÓW ŚREDNICH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
DR. NEUBAUER	Aggressor Evo	OFF	101	81	77	44°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	178 PLN	44
	Aggressor Pro	OFF	98	80	76	44°	1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	185 PLN	44
	K.O. Pro	OFF	96	83	76	45°	OX / 1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	185 PLN	45
	Aggressor	OFF	95	79	77	45°	OX / 1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	185 PLN	45
	K.O.	ALL+	94	80	77	45°	OX / 1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	160 PLN	45
	Diamant	ALL+	90	76	78	42°	1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.1	160 PLN	45
	K.O. Extreme	ALL+	94	79	79	38°	OX / 1.3 / 1.5 / 1.8 / 2.0	185 PLN	45
	Hipster	ALL	89	75	79		1.1 / 1.5 / 1.9	164 PLN	49
FRIENDSHIP	563	ALL+	94	66	67	35°	OX / 1.5 / 1.8 / 2.0	54 PLN	-
	563-1	ALL+	92	72	70	40°	OX / 1.5 / 1.8 / 2.0 / MAX	58 PLN	51
	799	ALL+	92	72	72	38°	OX / 1.0 / 1.5 / 1.8 / 2.0	52 PLN	-
	799 Mystery	ALL+	90	70	70	45°	1.8	62 PLN	51
	563 Mystery	ALL+	90	70	72	38°	1.8	62 PLN	-
	Dr Evil	DEF	42	48	77		OX	46 PLN	-
	Hellcat	ALL	86	80	80		1.5 / 1.8 / 2.0	147 PLN	53
SPINLORD	Keiler	ALL+	91	75	88	40-43°	OX / 1.2 / 1.5 / 1.8 / 2.0	128 PLN	52

PARAMETRY CZOPÓW DŁUGICH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
TIBHAR	Grass DTecS GS	DEF	45	85	75		OX	230 PLN	15
	Grass DTecS Acid Green	DEF	45	85	75		OX	205 PLN	15
	Grass	DEF	51	63	5	50°	OX / 1.0 / 1.5 / 2.0	178 PLN	15
	Grass D.TecS	DEF	45	85	75	47.5°	OX / 0.5 / 0.9 / 1.2 / 1.6	205 PLN	15
Victas	Curl P-2	DEF	66	65	78	42°	0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
	Curl P5	DEF	61	50	81	40°	OX / 0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
	Curl P-3 Alpha	DEF	57	75	71	42°	OX / 0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
	Curl P-1	DEF	52	61	80	38°	OX / 0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
	Curl P-4	DEF	50	60	86	25°	OX / 0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
	Curl P-3	DEF	66	65	78	42°	0.5 / 1.0 / 1.5	164 PLN	33
DR. NEUBAUER	Monster Classic	ALL	70	65	80	32°	OX / 1.0 / 1.6 / 2.0	160 PLN	46
	Fighter	DEF	63	75	82	44°	OX / 1.2	150 PLN	45
	Desperado	DEF	58	82	85	40°	OX / 0.6 / 1.0	160 PLN	45
	Allround Premium 2	DEF	58	59	84	34°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.3	170 PLN	46
	Boomerang Classic	DEF	57	68	83	40°	OX / 0.6 / 1.0	160 PLN	46
	Viper	DEF	55	82	85	40°	OX / 0.6 / 1.0	160 PLN	46
	Number 1	DEF	55	80	87	40°	OX / 0.6 / 1.0	160 PLN	46
	Trouble Maker	DEF	54	59	85	34°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.3	185 PLN	46
	Gangster	DEF	54	57	85	40°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.3	160 PLN	46
	Viper Soft	DEF	53	85	87	40°	OX / 0.6 / 1.0	160 PLN	46
	Punch	DEF	60	63	63	40°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.3	170 PLN	45
	Desperado Reloaded	DEF	57	86	86	40°	0.6 / 1.0	170 PLN	45
	Desperado 2	DEF	53	82	85	40°	OX / 0.6 / 1.0 / 1.3	178 PLN	45

PARAMETRY CZOPÓW DŁUGICH

PRODUCENT	OKŁADZINA	TYP GRY	TEMPO	ROTACJA	KONTROLA	TWARDOŚĆ PODKŁADU	GRUBOŚĆ PODKŁADU	CENA	STRONA
NITTAKU	Moristo Lp	DEF	68	75	79	50°	1.0 / 1.2	168 PLN	38
	Moristo Lp One	DEF	59	75	80		OX	168 PLN	38
	Wallest One	DEF	59	70	82		OX	114 PLN	38
	Wallest	DEF	59	70	82	42.5°	1.0 / 1.2	114 PLN	38
JOOLA	CWX	DEF	66	80	85	50°	OX / 0.5 / 0.9	178 PLN	25
SAUER & TRÖGER	Schmerz	DEF	52	82	83	42°	OX / 0.5	158 PLN	49
	Hellfire X	DEF	51	85	84		OX / 0.5 / 1.2	180 PLN	49
	Hellfire	DEF	50	80	84		OX / 0.9	160 PLN	49
	Easy P	DEF	45	84	86		OX / 0.5 / 1.0	156 PLN	49
	Monkey	DEF	53	84	84		OX / 0.6	169 PLN	-
NIMATSU	Zerberus	DEF	71	71	72	38°	OX / 0.5 / 0.8 / 1.1 / 1.4	146 PLN	48
DHS	C-7	DEF	70	60	55	38°	OX / 1.0	75 PLN	51
	C-8	DEF	70	58	50	41°	OX / 1.0	75 PLN	51
	Cloud & Fog III	DEF	61	80	67	35°	OX / 1.0	85 PLN	51
	Qing Soft	DEF	50	70	70		0.5	54 PLN	51
YINHE	Neptune	DEF	47	68	70		OX / 0.7	54 PLN	51
	Qing OX	DEF	46	70	69		OX	54 PLN	-
	Claw	DEF	58	50	69	42°	OX / 0.5	62 PLN	51
	Traper	DEF	47	75	69		OX	98 PLN	-
	Traper Pro	DEF	55	75	67	42°	1.0	148 PLN	-
PALIO	CK531A	DEF	55	45	54	41°	OX / 0.6	72 PLN	-
FRIENDSHIP	837	DEF	69	51	60		OX / 0.6 / 1.0	52 PLN	50
	837 Mystery III	DEF	67	50	63		0.8	62 PLN	-
	755	DEF	64	64	55		OX / 0.6 / 1.0	62 PLN	50
	755 Mystery III	DEF	63	58	68		0.8	62 PLN	-
DAWEI	388D-1	DEF	49	49	73		OX / 0.5	57 PLN	51
	Saviga V	DEF	48	45	77	42°	OX / 0.5	132 PLN	-
SPINLORD	Zeitgeist	DEF	50	75	81	35-38°	OX / 1.0	96 PLN	52
	Dornenglanz	DEF	54	68	77		OX	96 PLN	52
	Dornenglanz II	DEF	55	65	79		OX	96 PLN	52
	Dornenglanz III	DEF	44	64	80		OX	96 PLN	52
	Rebellion	DEF	46	80	84		OX / 0.5 / 1.0	165 PLN	-
	Agenda	DEF	54	62	78	40-43°	OX / 1.0	124 PLN	52
	Blitzschlag	DEF	51	63	80		OX	96 PLN	52
	Feuerstich	DEF	61	59	83		OX	94 PLN	52
	Hai	DEF	54	70	77		OX	89 PLN	52
	Spectre	DEF	44	80	85		OX / 0.5 / 1.0	169 PLN	53
DER MATERIAL-SPEZIALIST	L.S.D Extra Long	DEF	46	83	83		OX / 0.5 / 1.0	159 PLN	53
	Kamikaze	DEF	51	82	82		OX / 0.5 / 1.0	159 PLN	53
	Virus 2	DEF	42	84	85		OX / 0.5 / 1.0	159 PLN	53
BARNA	Spin Trick	DEF	48	86	85		OX / 0.5 / 0.8	179 PLN	53
	Clutter	DEF	50	87	86		OX	139 PLN	53
HALLMARK	Destroyer	DEF	43	87	72		OX / 0.5 / 1.0 / 1.2	119 PLN	53
	Tactics	DEF	49	89	80		OX / 0.5 / 1.0	135 PLN	53

Uwaga: Parametry zawarte w tabeli stworzone zostały na podstawie naszych testów oraz informacji od producentów tak, aby można było porównywać okładziny różnych marek. Dlatego też parametry z naszej tabeli mogą różnić się od parametrów podawanych przez poszczególnych producentów sprzętu. Stopnie twardości samego podkładu są podane w tabeli w kolumnie <Twardość>. W zależności od technologii produkcji okładzina z miękkim podkładem może być określona przez producenta jako twarda i odwrotnie. W kolumnie <Grubość> podane są grubości podkładu z gąbki pod gumą zewnętrzną. OX - oznacza brak podkładu.

MONTAŻ RAKIETKI

Montaż rakiетки to bardzo ważny proces. Niewłaściwie przeprowadzony może doprowadzić do odklejenia się okładzin w trakcie gry. Poniżej najskuteczniejszy sposób przyklejania okładzin do deski.



Umieść okładzinę i deskę na równej powierzchni podkładem do góry oraz stroną deski, na której naklejona ma być okładzina. Następnie nanieś na obie powierzchnie optymalną warstwę kleju wodnego i dokładnie rozprowadź aplikatorem lub klipsem z gąbką dotychczasom do zestawu.



Pozostaw klej do całkowitego wyschnięcia. Gotowy klej jest całkowicie przezroczysty. Proces wysychania można przyspieszyć używając, np. suszarki, jednak należy pamiętać, że okładzina nie powinna być zbyt długo nagrzewana.



Umieść okładzinę na desce rozpoczynając od strony z uchwytem. Nie dociskaj jej palcami, ponieważ może to spowodować powstanie nierównej powierzchni.



Delikatnie rozprowadź okładzinę specjalnym wiatkiem, uważając, aby nie została przesadnie rozciągnięta.



Obróć deskę z naklejoną okładziną gumą wierzchnią do dołu i umieść ją na powierzchni do cięcia, np. na szklanym blacie. Następnie wytnij okładzinę nożykiem do wycinania okładzin, prowadząc go wzdłuż deski.



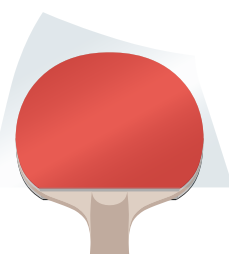
Te same czynności wykonaj dla drugiej okładziny. Sklejając rakiетkę można również wykończyć taśmą brzegową, która nie tylko poprawi jej wygląd, ale również zabezpieczy brzegi deski przed uszkodzeniami.



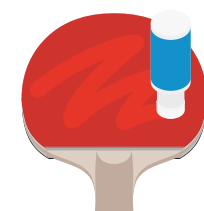
PIELĘGNACJA OKŁADZIN

Nowoczesne okładziny posiadają nieosiągalne dla poprzedniczek możliwości. Niestety wykonane z bardzo miękkich materiałów gumy wierzchnie ulegają szybkiej degradacji. Jednak istnieją sposoby na wydłużenie ich przydatności.

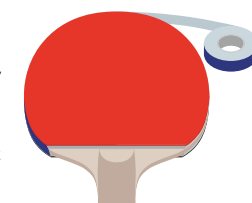
Pierwszym i najbezpieczniejszym sposobem jest stosowanie **folii ochronnej**. Naklejana na czystą okładzinę folia ogranicza kontakt gumy wierzchniej z powietrzem, spowalniając jej naturalny proces twardnienia. Dodatkowym benefitem jest zbieranie drobinek kurzu i pyłu pozostałych na powierzchni po kontakcie z piłkami. Istnieją zarówno folie jednorazowe, które po znacznym zabrudzeniu należy wymienić na nowe, jak i wielokrotnego użytku, które można wyczyścić przy pomocy bieżącej wody.



Aby okładzina na dłużej utrzymała swoją świeżość, można ją także regularnie czyścić przy pomocy specjalnych **płynów do czyszczenia okładzin**. Czynność ta usuwa pozostałości po kontakcie z piłkami kurzu i brudu przywracając odpowiednią rotację. Zbyt częste lub wykonane ze zbyt małą delikatnością czyszczenie okładzin, może powodować ich nadmierne ściąganie.

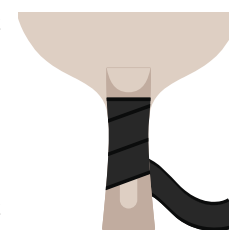


Podczas intensywnej gry istnieje ryzyko zawadzenia rakiетką o kant stołu, siatkę lub inne wystające elementy pola gry, co może spowodować podważenie okładziny i jej oderwanie. Naklejenie **taśmy brzegowej** nie tylko ochroni okładzinę przed przypadkowym zerwaniem, ale również poprawi wygląd gotowej rakiетki. Poszczególne taśmy mogą różnić się, np. grubością i w różnym stopniu chronią zarówno okładzinę, jak i deskę przed uszkodzeniami.

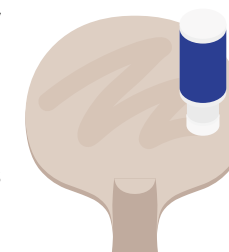


PIELĘGNACJA DESKI

Kolejnym elementem, który może być dodatkowo chroniony jest uchwyt deski. Projektowane z dbałością o najmniejsze detale uchwyty, które początkowo zachwycają swoją kolorystyką, po kilku miesiącach intensywnej gry ulegają naturalnemu zabrudzeniu i przestają prezentować się ciekawie. Rozwiązaniem może być **owinięcie ich specjalną taśmą do uchwytów**, która nie tylko zapewni większą czystość, pochłaniając wilgoć, ale również zwiększy pewność chwytu.



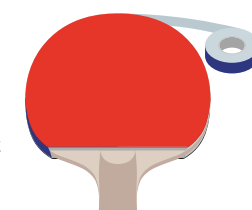
Jak o każdy profesjonalny sprzęt, również o deski do tenisa stołowego można zadbać w szczególny sposób. Jednym z nich jest **lakierowanie**. Blaty desek są punktem styku z okładzinami, które w nowoczesnym wydaniu wymagają częstych wymian na nowe. Z tego względu (zwłaszcza przy zakupie tańszych modeli desek) poleca się wykonanie lakierowania powierzchni całego blatu. Proces ten zwiększy jego gładkość wyrównując wszelkie nierówności, co uniemożliwi ewentualne zerwanie elementów wierzchnich fornirów podczas zdejmowania okładzin.



ZABEZPIECZENIE RAKIETKI

Taśma brzegowa zabezpieczy gotową rakiетkę

Podczas intensywnej gry istnieje ryzyko zawadzenia rakiетką o kant stołu, siatkę lub inne wystające elementy pola gry, co może spowodować uszkodzenie deski lub nawet jej pęknięcie. Naklejenie **taśmy brzegowej** nie tylko ochroni deskę przed wyszczerbieniem krawędzi, ale również poprawi wygląd gotowej rakiетki. Poszczególne taśmy różnią się szerokością, dzięki czemu można je idealnie dopasować do każdej rakiетki oraz grubością, która wpływa na stopień ochrony krawędzi deski.



KLEJ
MODEST CLEAN 500 ML



KLEJ
MODEST CLEAN 90 ML



KLEJ
MODEST CLEAN 37 ML



KLEJ
MODEST FORCE 250 ML



PŁYN DO CZYSZCZENIA OKŁADZIN
MODEST PRO SPIN 250 ML



ZESTAW DO CZYSZCZENIA OKŁADZIN
MODEST PRO 250 ML



MODEST®



WWW.MODEST.COM.PL